

Ręczna obróbka blatów roboczych

03/2026

Elementy generowane, takie jak blaty robocze i cokoły, są generowane automatycznie w HKS|web. Tworzenie elementów generowanych podlega różnym czynnikom i w szczególnych sytuacjach projektowych może się zdarzyć, że automatyczne generowanie nie będzie działać idealnie. W takich przypadkach konieczna jest ręczna edycja elementów generowanych. Na przykładzie blatów roboczych pokażemy, jakie są możliwości:

- 1.) Interwencja w automatyczne generowanie
 - a) Zmiana połączeń
 - b) Wyłączenie zbędnych płyt roboczych
 - c) Dostosuj nadmiar
- 2.) Całkowicie ręczna obróbka
 - a) Usuwanie zbędnych blatów roboczych
 - b) Zmiana długości
 - c) Zmiana kształtu
 - d) Obróbka narożników

1.) Interwencja w automatyczne generowanie

Możliwe jest wymuszenie automatycznego generowania blatów roboczych w sposób inny niż przewiduje to oprogramowanie.

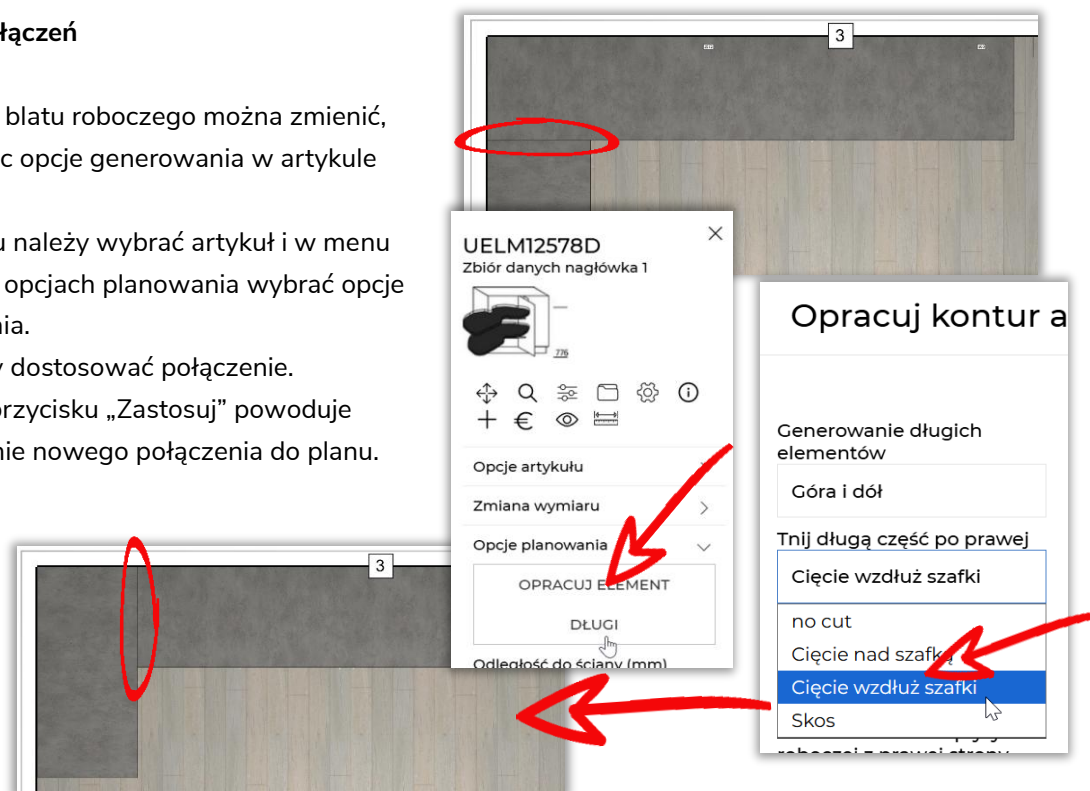
a) Zmiana połączeń

Połączenie blatu roboczego można zmienić, modyfikując opcje generowania w artykule narożnym.

W tym celu należy wybrać artykuł i w menu artykułu w opcjach planowania wybrać opcje generowania.

Tam należy dostosować połączenie.

Kliknięcie przycisku „Zastosuj” powoduje przeniesienie nowego połączenia do planu.

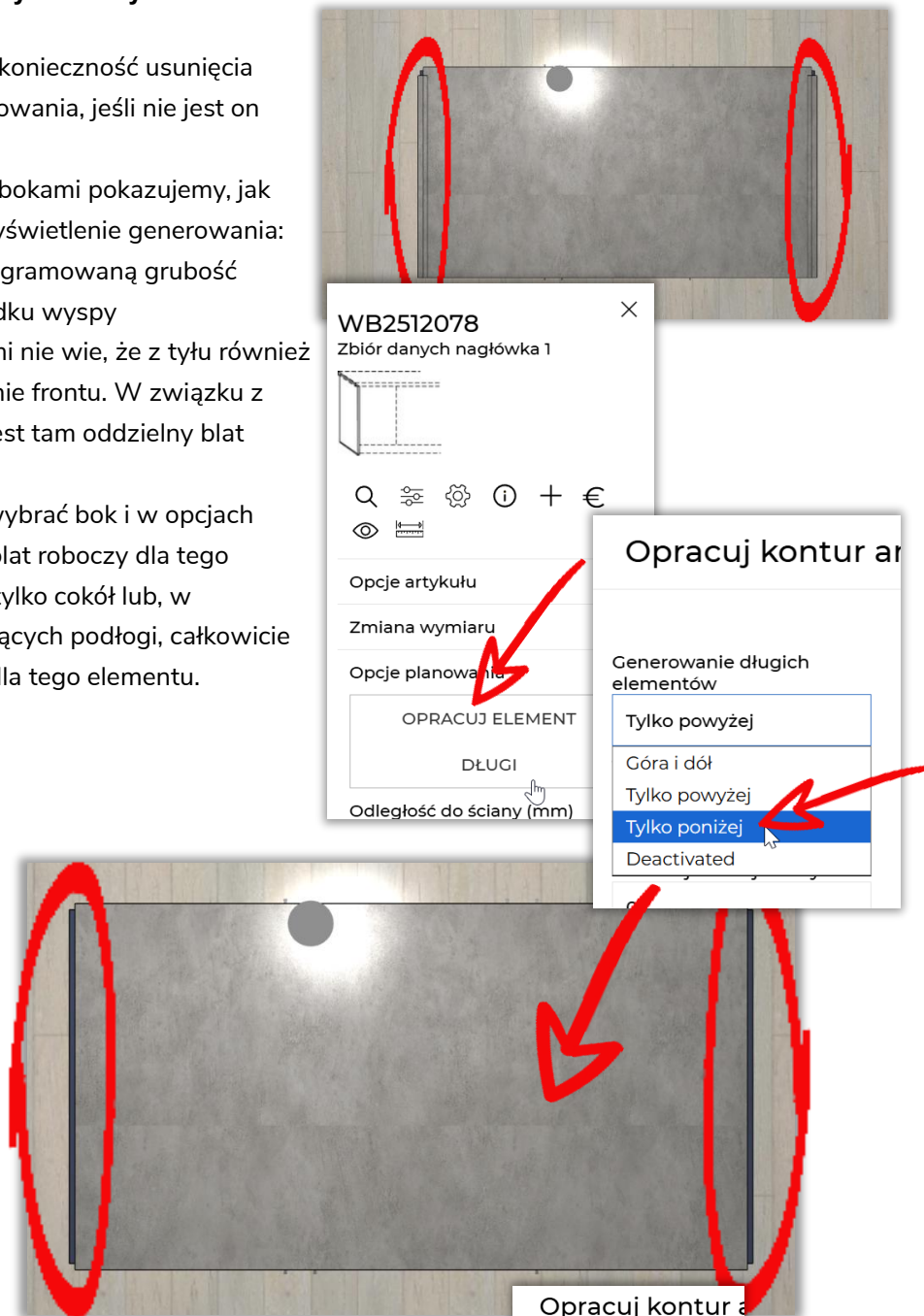


b) Wyłączenie zbędnych płyt roboczych

Czasami może zaistnieć konieczność usunięcia blatu roboczego z generowania, jeśli nie jest on potrzebny.

Na przykładzie wyspy z bokami pokazujemy, jak wymusić prawidłowe wyświetlenie generowania: Bok ma domyślnie zaprogramowaną grubość frontu. Jednak w przypadku wyspy oprogramowanie czasami nie wie, że z tyłu również konieczne jest wystąpienie frontu. W związku z tym czasami tworzony jest tam oddzielny blat roboczy.

Aby go usunąć, należy wybrać bok i w opcjach generowania wyłączyć blat roboczy dla tego elementu, wyświetlając tylko cokół lub, w przypadku boków sięgających podłogi, całkowicie wyłączyć generowanie dla tego elementu.

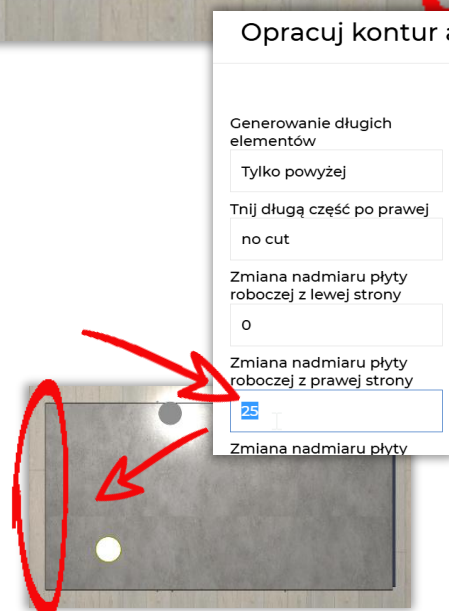


c) Dostosuj nadmiar

W wyniku usunięcia zbędnych blatów roboczych właściwy blat roboczy jest teraz za krótki.

Można to również ustawić w opcjach generowania wszystkich odpowiednich artykułów obok. W tym celu należy zmienić wystające boki o grubość blatu roboczego boczniaka.

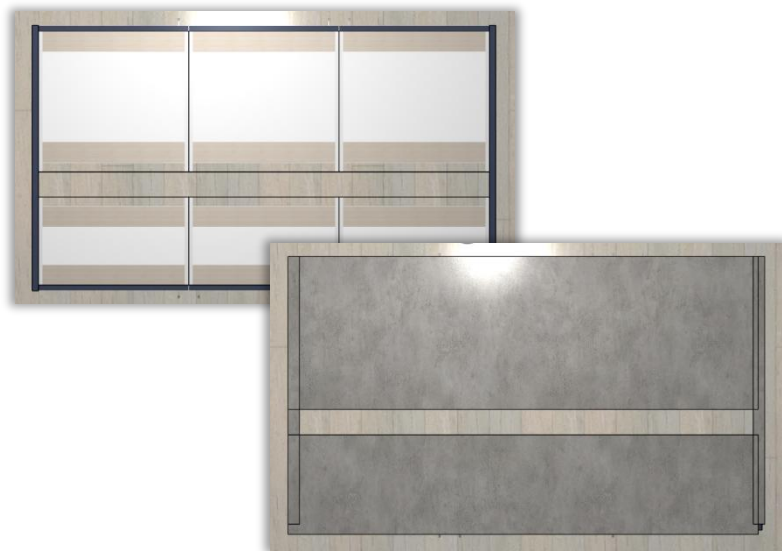
Uwaga! Ta zmiana pozostaje aktualna nawet po przeniesieniu artykułu!



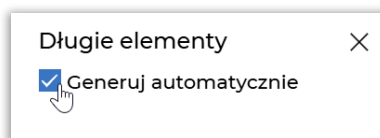
2.) Całkowicie ręczna obróbka

(UWAGA! W przypadku ręcznej edycji wszystkie części generowane zostaną zablokowane, a artykuły pozostaną na swoich pozycjach! Zaleca się wykonanie tej czynności dopiero po zakończeniu planowania).

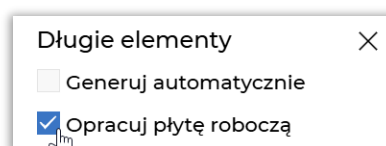
Jeśli interwencja w automatyczne generowanie nie wystarcza, blat roboczy należy obrobić ręcznie.



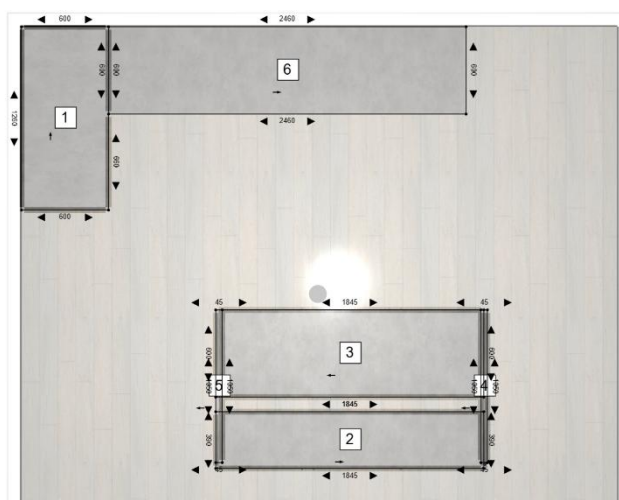
W tym celu należy wybrać blat roboczy i usunąć zaznaczenie opcji automatycznego generowania.



Następnie należy ustawić haczyk przy trybie edycji i uruchomić go.



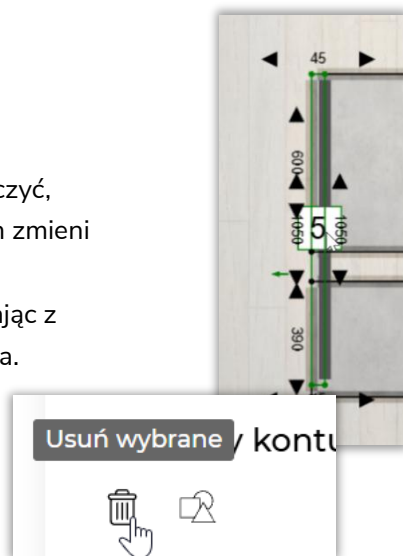
Oto przegląd wszystkich edytowalnych arkuszy roboczych.



a) Usuwanie zbędnych blatów roboczych

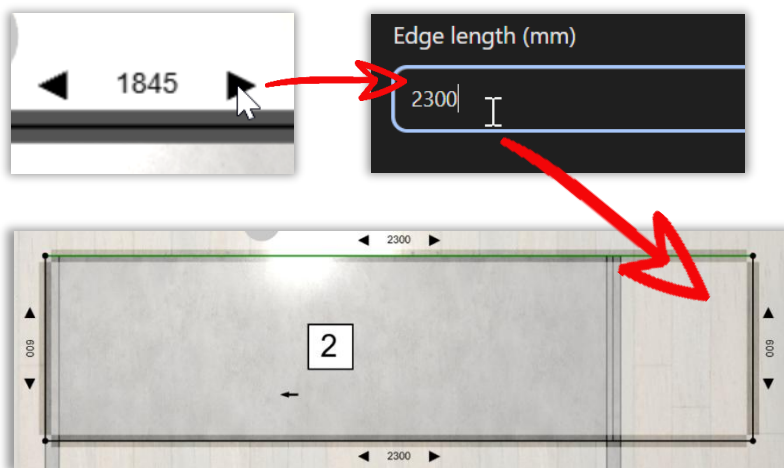
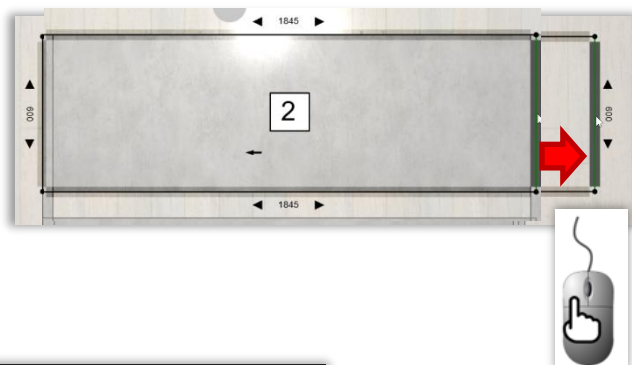
Aby usunąć zbędne płyty, należy je zaznaczyć, klikając myszką na numer płyty. Numer ten zmieni kolor na zielony.

Następnie należy usunąć tę płytę, korzystając z opcji w prawym górnym rogu z ikoną kosza.



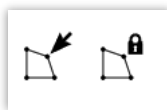
b) Zmiana długości

Wymiary blatu roboczego można zmieniać na dwa sposoby. Po pierwsze, linię blatu roboczego można chwycić myszką i przeciągnąć, trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy, lub precyzyjnie ustawić za pomocą dwóch strzałek kierunkowych obok wymiarów. W tym celu należy wybrać strzałkę odpowiadającą kierunkowi zmiany i wprowadzić dokładny wymiar.

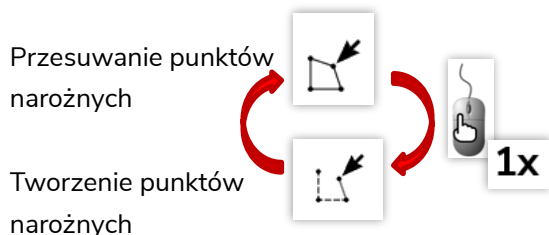


c) Zmiana kształtu

Możliwe jest dostosowanie kształtu blatu bocznego. W tym celu należy użyć dwóch symboli znajdujących się w prawym górnym rogu:

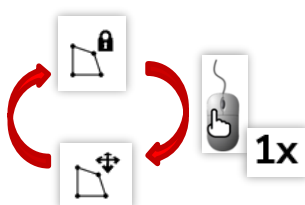


Można je przełączać jednym kliknięciem myszki:

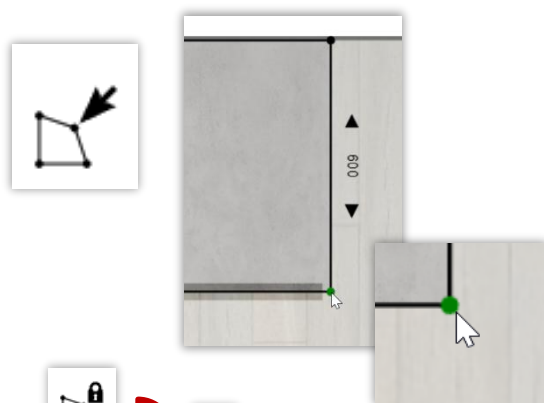


Punkty narożne zablokowane

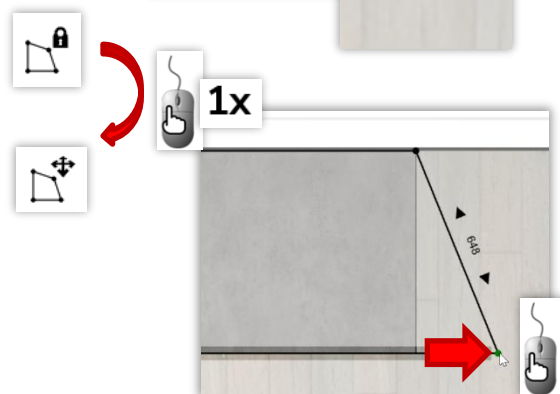
Ruchome punkty narożne



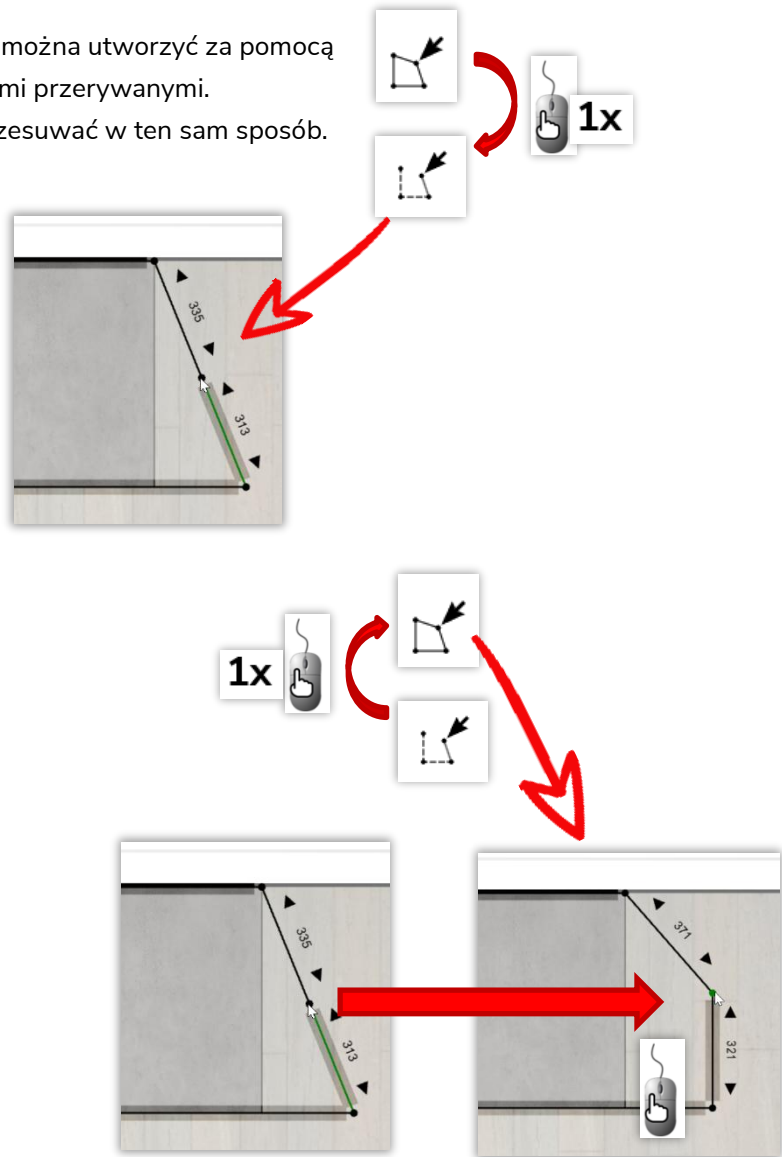
Gdy symbol ze strzałką i liniami ciągłymi jest aktywny, można przesuwania punkty narożne. W tym celu należy wybrać punkt narożny, aż zmieni kolor na zielony.



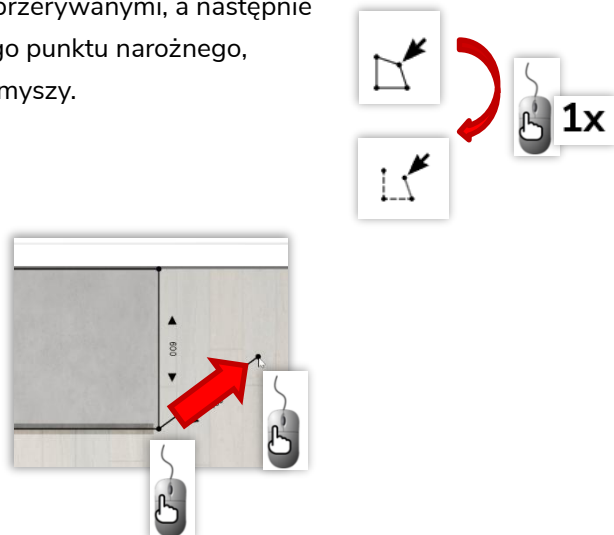
Następnie odblokuj punkt narożny, klikając ikonę kłódki, aż zmieni się ona w strzałkę, a następnie przesun punkt narożny, przytrzymując lewy przycisk myszy.



Nowe punkty narożne można utworzyć za pomocą ikony ze strzałką i liniami przerywanymi. Można je następnie przesuwać w ten sam sposób.



Aby utworzyć nową linię, należy umieścić kursor na symbolu ze strzałką i liniami przerywanymi, a następnie przeciągnąć linię z istniejącego punktu narożnego, przytrzymując lewy przycisk myszy.



Można również połączyć 2 punkty, przeciągając je jeden na drugi.



Wówczas zbędną poprzednią linię można po prostu kliknąć po powrocie do poprzedniej linii na strzałkę z liniami ciągłymi i usunąć za pomocą kosza.



d) Obróbka narożników

Jeśli wybrano punkt narożny i jest on zielony, pojawiają się dodatkowe symbole do edycji narożników:



wycięcia



ścięcia



zaokrąglone skosy



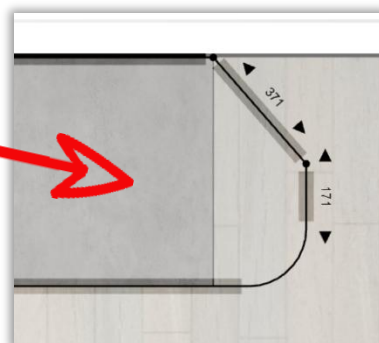
promień



Wybierz odpowiednią obróbkę i wprowadź wymiar. Zostanie on przyjęty dla obu ramion.

Radius for worktop corner

250



Po zakończeniu wszystkich zmian w zleceniu należy ponownie usunąć zaznaczenie pola wyboru trybu edycji, a zmiany zostaną przeniesione do planu!



Długie elementy

☐ Generuj automatycznie

☒ Opracuj płytę roboczą



Resetowanie jest możliwe w dowolnym momencie poprzez zaznaczenie opcji automatycznego generowania! Wówczas wszystko zostanie przywrócone do stanu pierwotnego.

Długie elementy

☒ Generuj automatycznie