

Manuele bewerking van werkbladen

03/2026

Generieke onderdelen zoals werkbladen en sokkels worden automatisch gegenereerd in HKS|web. Het aanmaken van generieke onderdelen is afhankelijk van verschillende factoren en in bepaalde ontwerpsituaties kan het voorkomen dat de automatische generatie niet perfect werkt. In deze gevallen is het nodig om de generieke onderdelen handmatig te bewerken. Aan de hand van het voorbeeld van werkbladen willen we laten zien welke mogelijkheden er zijn:

- 1.) Ingrijpen in de automatische generatie
 - a) Verbindingen wijzigen
 - b) Overbodige werkbladen uitschakelen
 - c) Overstekken aanpassen
- 2.) Volledig handmatige bewerking
 - a) Verwijder overbodige werkbladen
 - b) Lengtes wijzigen
 - c) Vorm veranderen
 - d) Hoeken bewerken

1.) Ingrijpen in de automatische generatie

Het is mogelijk om de automatische generatie te dwingen werkbladen anders te genereren dan de programmering voorschrijft.

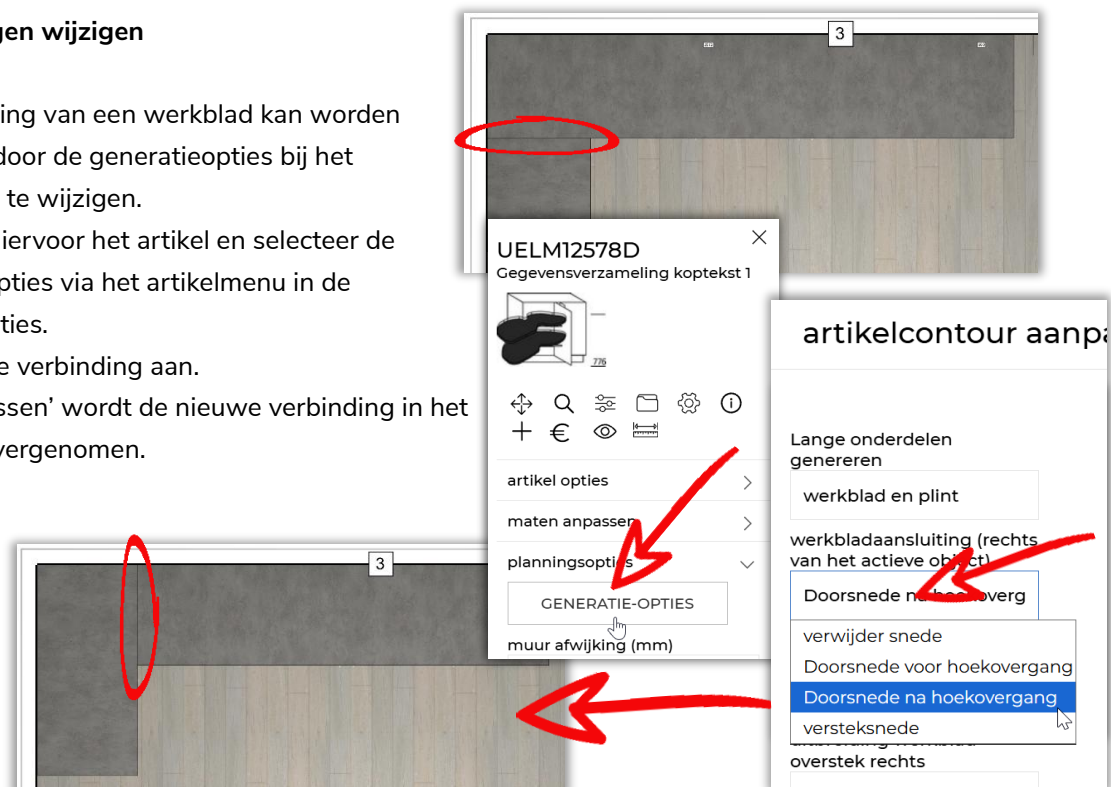
a) Verbindingen wijzigen

De verbinding van een werkblad kan worden gewijzigd door de generatieopties bij het hoekartikel te wijzigen.

Selecteer hiervoor het artikel en selecteer de generatieopties via het artikelmenu in de ontwerpopties.

Pas daar de verbinding aan.

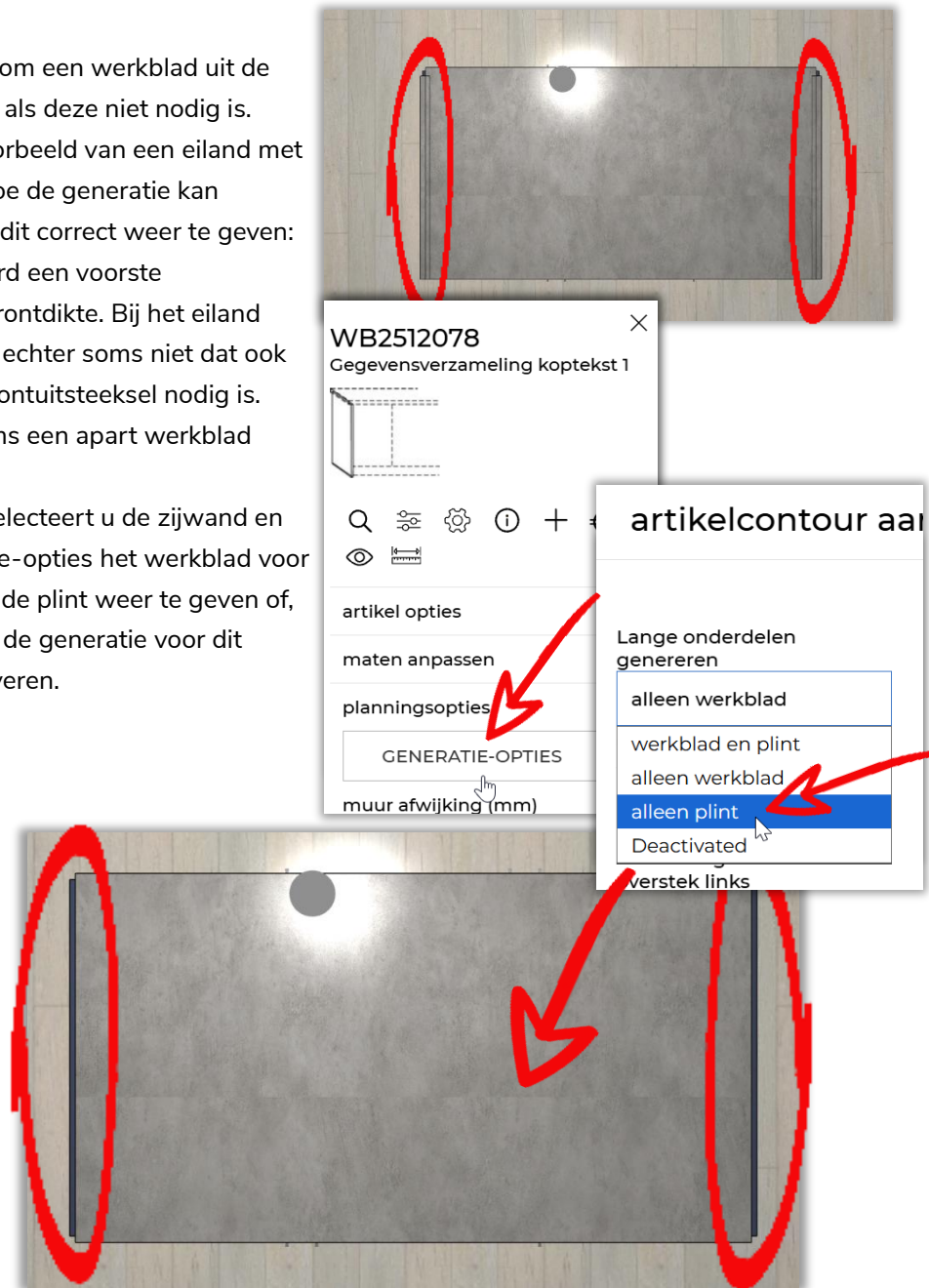
Via 'Toepassen' wordt de nieuwe verbinding in het ontwerp overgenomen.



b) Overbodige platen uitschakelen

Soms kan het nodig zijn om een werkblad uit de generatie te verwijderen als deze niet nodig is. Aan de hand van het voorbeeld van een eiland met wangen laten we zien hoe de generatie kan worden gedwongen om dit correct weer te geven: Een wang heeft standaard een voorste programmering van de frontdikte. Bij het eiland weet de programmering echter soms niet dat ook aan de achterkant een frontuitsteeksel nodig is. Hierdoor wordt daar soms een apart werkblad gemaakt.

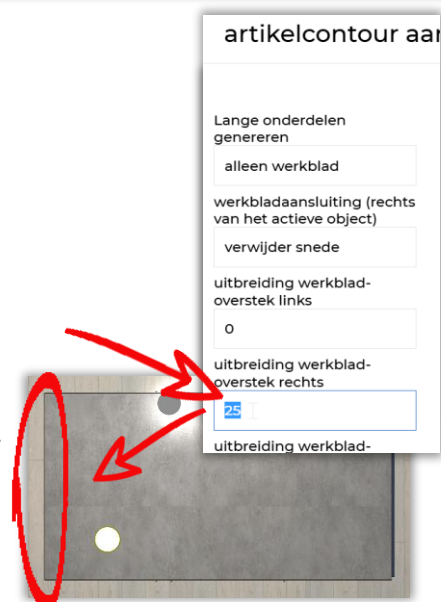
Om dit te verwijderen, selecteert u de zijwand en schakelt u in de generatie-opties het werkblad voor dit artikel uit door alleen de plint weer te geven of, bij vloerhoge zijwanden, de generatie voor dit artikel volledig te deactiveren.



c) Overstekken aanpassen

Door het verwijderen van de overvloedige werkbladen is het juiste werkblad nu te kort. Dit kan ook worden ingesteld in de generatieopties bij alle betreffende artikelen. Wijzig hiervoor de zijuitsteeksel met de dikte van het werkblad van de wang.

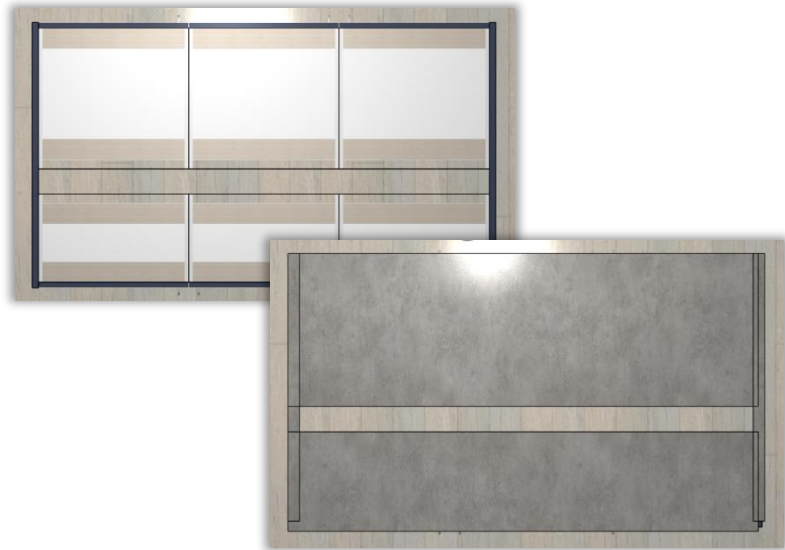
Let op! Deze wijziging blijft ook behouden wanneer het artikel wordt verplaatst!



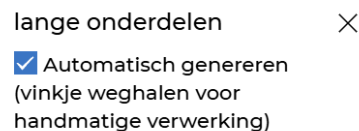
2.) Volledig handmatige bewerking

(LET OP! Bij handmatige bewerking worden alle gegenereerde onderdelen vervolgens geblokkeerd en blijven de artikelen vast verankerd op hun posities! Het is raadzaam om dit pas aan het einde van de planning uit te voeren.)

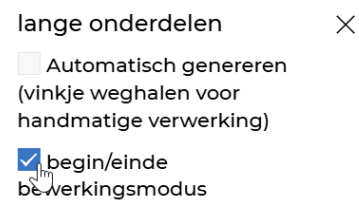
Als ingrijpen in het automatische genereren niet voldoende is, moet het werkblad handmatig worden bewerkt.



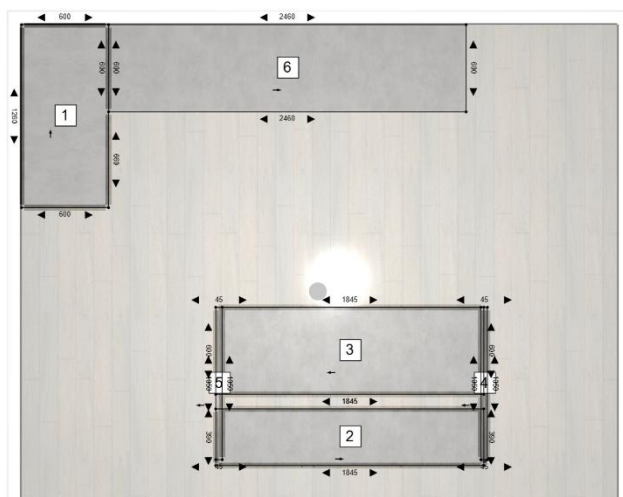
Selecteer hiervoor het werkblad en verwijder het vinkje voor automatische generatie.



Vink vervolgens het vakje voor de bewerkingsmodus aan en start deze.



Hier volgt een overzicht van alle bewerkbare werkbladen.



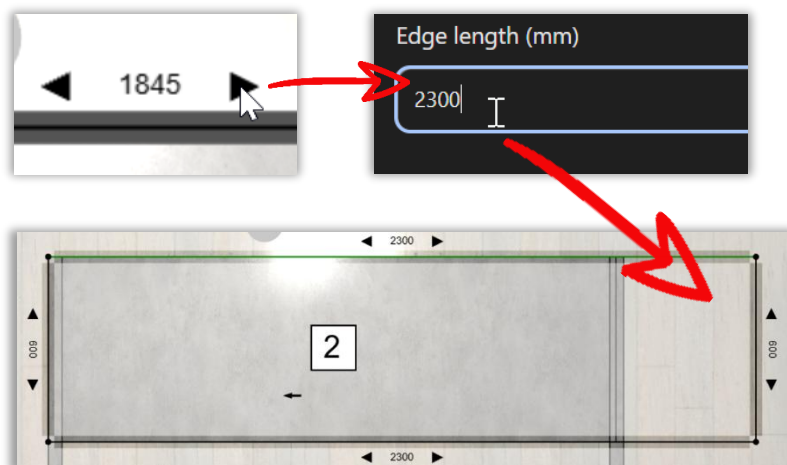
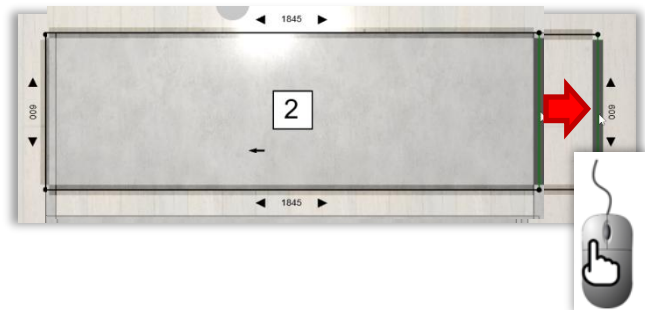
a) Verwijder overbodige werkbladen

Om overbodige platen te verwijderen, selecteer je deze met een muisklik op het plaatnummer. Dit wordt dan groen.
Verwijder vervolgens deze plaat via de opties rechtsboven met de afvalbak.



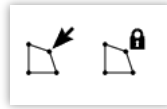
b) Lengtes wijzigen

De afmetingen van het werkblad kunnen op twee manieren worden gewijzigd.
Enerzijds kan de lijn van het werkblad met de muis worden vastgepakt en met ingedrukte linkermuisknop worden verslept, ofwel kan deze nauwkeurig worden ingesteld met behulp van de twee richtingspijljes naast de afmetingen.
Selecteer hiervoor het pijltje voor de gewenste wijzigingsrichting en voer de exacte afmeting in.



c) Vorm veranderen

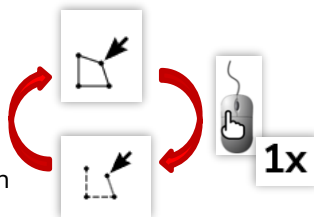
Het is mogelijk om de vorm van het werkblad aan te passen. Hiervoor zijn de twee symbolen rechtsboven nodig:



Deze kunnen met een muisklik worden omgeschakeld:

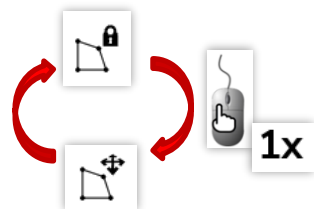
Hoekpunten
verplaatsen

Hoekpunten maken



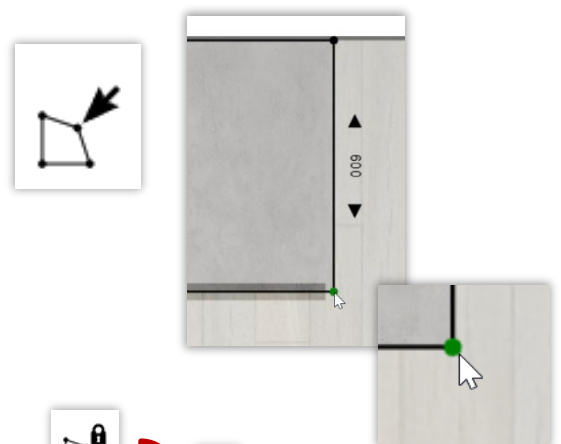
Hoekpunten
geblokkeerd

Hoekpunten
verplaatsbaar

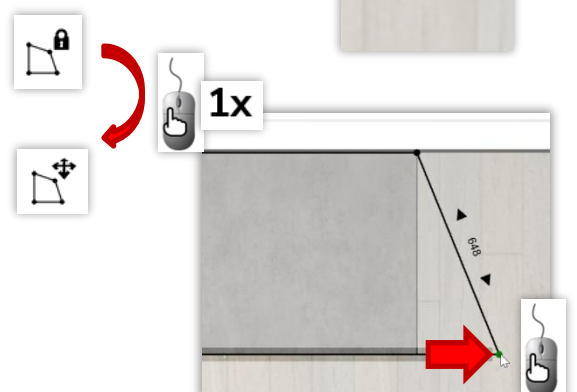


Als het symbool met de pijl en de doorlopende lijnen actief is, kunnen de hoekpunten worden verplaatst.

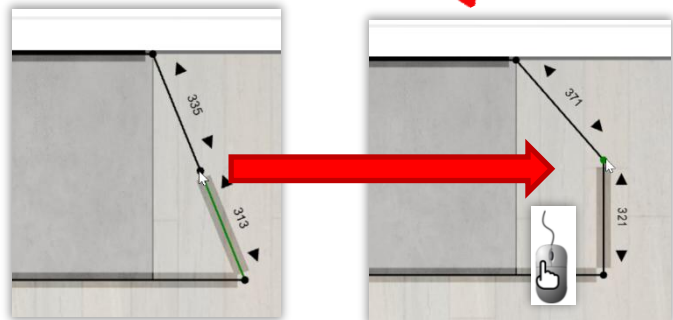
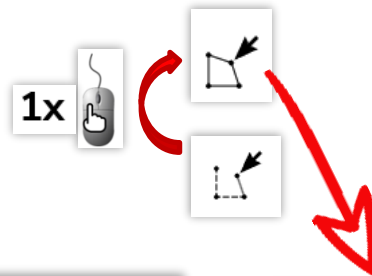
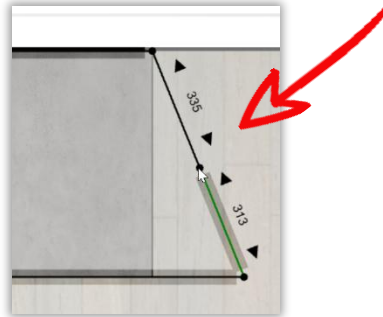
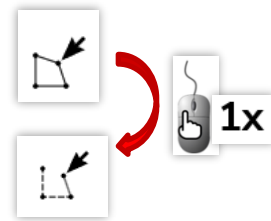
Selecteer hiervoor het hoekpunt totdat het groen wordt.



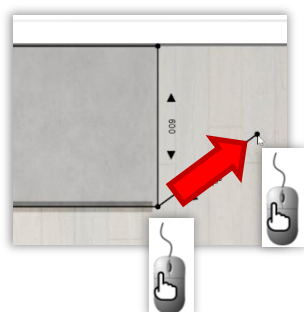
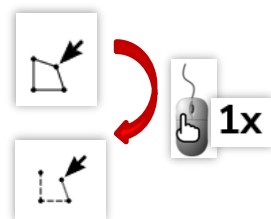
Ontgrendel vervolgens het hoekpunt door op het slotpictogram te klikken totdat dit verandert in een pijl en verplaats vervolgens het hoekpunt met de linkermuisknop ingedrukt.



Nieuwe hoekpunten kunnen worden gemaakt met het symbool met de pijl en de stippellijnen. Deze kunnen vervolgens op dezelfde manier worden verplaatst.



Je maakt een nieuwe lijn door op het symbool met de pijl en de stippellijnen te klikken en vervolgens met ingedrukte linkermuisknop een lijn te trekken vanuit een bestaand hoekpunt.



Ook kunnen 2 punten worden verbonden door ze naar elkaar toe te trekken.



De dan overbodige vorige lijn kan eenvoudig worden verwijderd door terug te gaan naar de vorige lijn, op de pijl met doorlopende lijnen te klikken en deze via de prullenbak te verwijderen.



d) Hoeken bewerken

Als een hoekpunt is geselecteerd en deze groen is, verschijnen er nog meer symbolen voor het bewerken van hoeken:



uitsparingen



afschuiningen



afgeronde afschuiningen



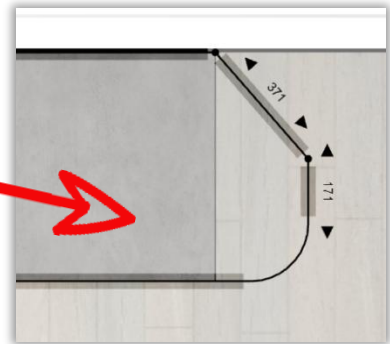
straal



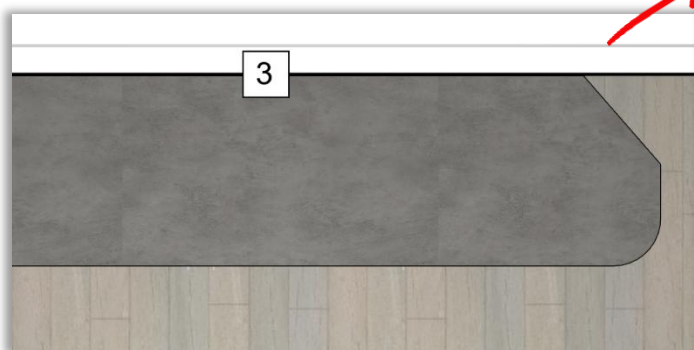
Selecteer de juiste bewerking en voer de afmeting in. Deze wordt voor beide zijden gelijk overgenomen.

Radius for worktop corner

150



Nadat alle wijzigingen in de opdracht zijn voltooid, verwijdert u het vinkje voor de bewerkingsmodus en worden de wijzigingen overgenomen in de planning!



lange onderdelen

☐ Automatisch genereren
(vinkje weghalen voor
handmatige verwerking)

☐ begin/einde
bewerkinsmodus



Een reset is op elk moment mogelijk door het vinkje voor automatische generatie aan te vinken! Dan wordt alles weer teruggezet naar de oorspronkelijke staat.

lange onderdelen

☒ Automatisch genereren
(vinkje weghalen voor
handmatige verwerking)