

Usinage manuel des plans de travail

02/2026

Les pièces générées telles que les plans de travail et les socles sont générées automatiquement dans HKS|web.

La création des pièces générées dépend de différents facteurs et, dans certaines situations de planification particulières, il se peut que la génération automatique ne fonctionne pas parfaitement. Dans ce cas, un traitement manuel des pièces générées est nécessaire.

Prenons l'exemple des plans de travail pour illustrer les différentes possibilités qui s'offrent à vous:

- 1.) Intervention dans la génération automatique
 - a) Modifier les connexions
 - b) Désactiver les plans de travail superflus
 - c) Ajuster les dépassements
- 2.) Traitement entièrement manuel
 - a) Supprimer les plans de travail superflus
 - b) Modifier les longueurs
 - c) Modifier la forme
 - d) Traiter les angles

1.) Intervention dans la génération automatique

Il est possible de forcer la génération automatique à générer les plans de travail différemment de ce que prévoit la programmation.

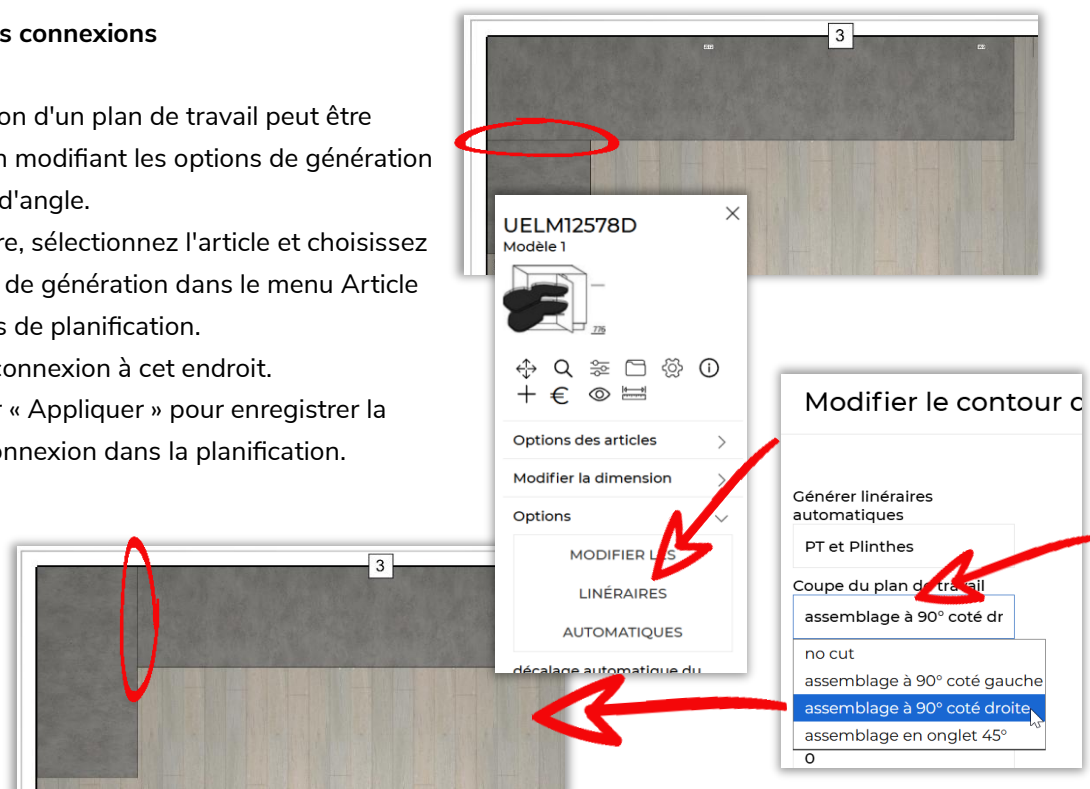
a) Modifier les connexions

La connexion d'un plan de travail peut être modifiée en modifiant les options de génération de l'article d'angle.

Pour ce faire, sélectionnez l'article et choisissez les options de génération dans le menu Article des options de planification.

Ajuster la connexion à cet endroit.

Cliquez sur « Appliquer » pour enregistrer la nouvelle connexion dans la planification.



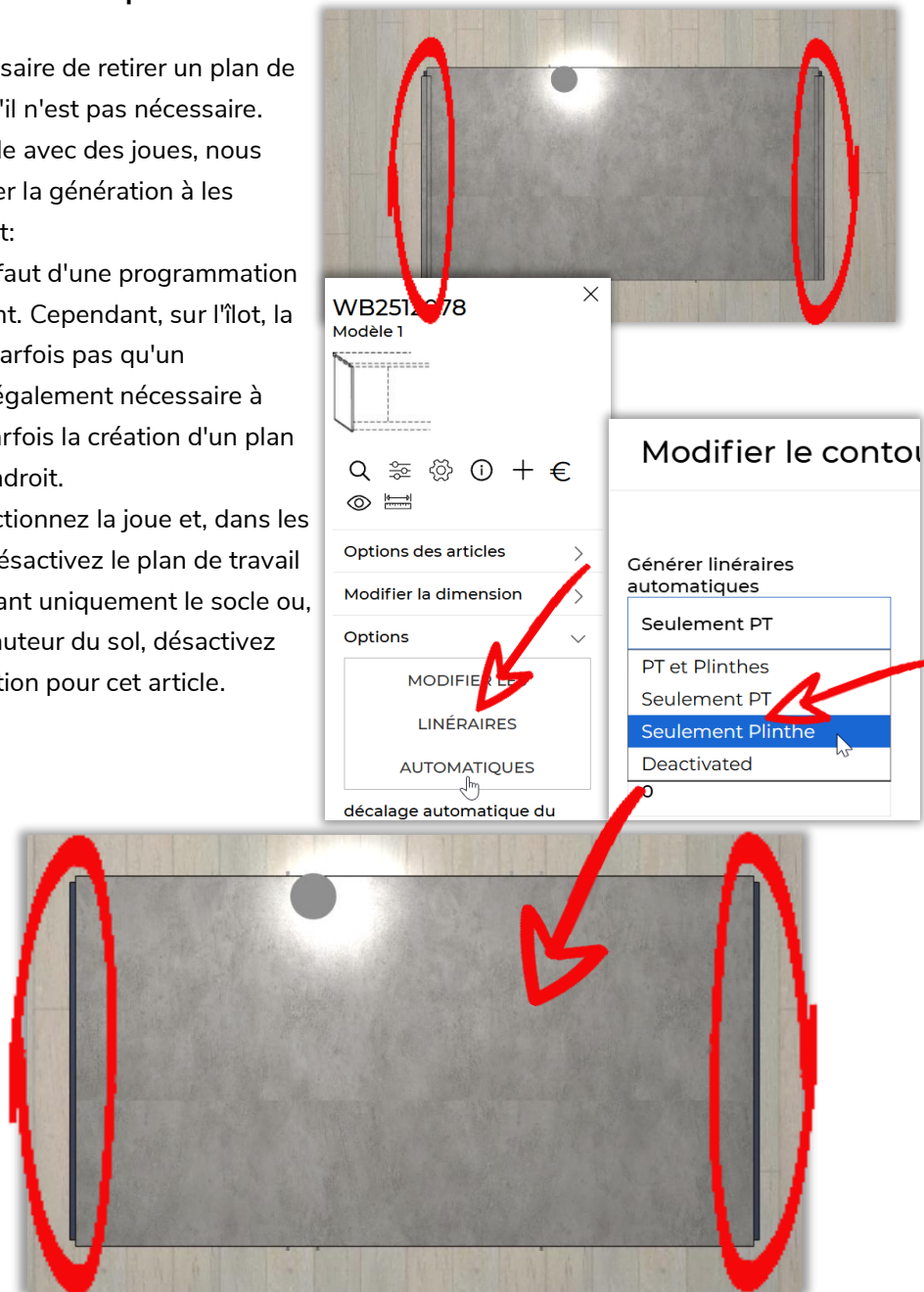
b) Désactiver les plans de travail superflus

Il peut parfois être nécessaire de retirer un plan de travail de la génération s'il n'est pas nécessaire.

À l'aide d'un exemple d'île avec des joues, nous montrons comment forcer la génération à les représenter correctement:

Une joue dispose par défaut d'une programmation avant de l'épaisseur avant. Cependant, sur l'îlot, la programmation ne sait parfois pas qu'un dépassement avant est également nécessaire à l'arrière. Cela entraîne parfois la création d'un plan de travail séparé à cet endroit.

Pour les supprimer, sélectionnez la joue et, dans les options de génération, désactivez le plan de travail pour cet article en affichant uniquement le socle ou, dans le cas de joues à hauteur du sol, désactivez complètement la génération pour cet article.

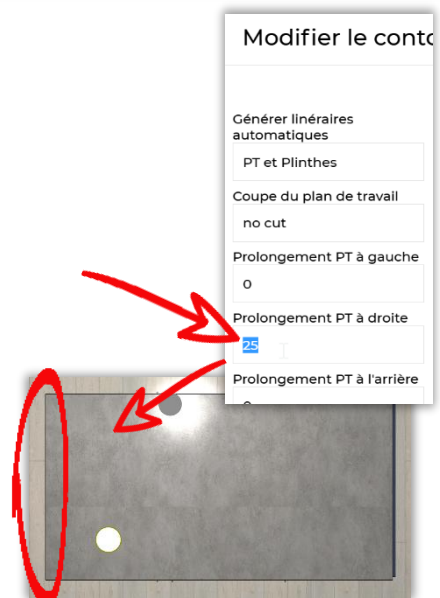


c) Ajuster les dépassements

En retirant les plans de travail superflus, le plan de travail adéquat est désormais trop court.

Ceci peut également être réglé dans les options de génération pour tous les articles correspondants. Pour cela, modifier les dépassements latéraux en fonction de l'épaisseur du plan de travail du montant.

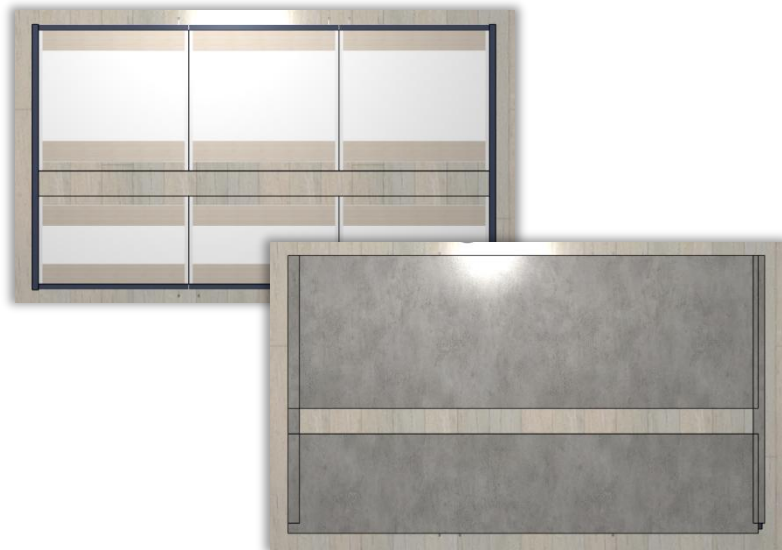
Attention ! Cette modification reste effective même lorsque l'article est déplacé !



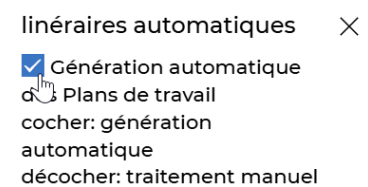
2.) Traitement entièrement manuel

(ATTENTION ! Lors du traitement manuel, toutes les pièces générées sont ensuite verrouillées et les articles restent fermement ancrés à leurs positions ! Il est recommandé de ne procéder à cette opération qu'à la fin de la planification.)

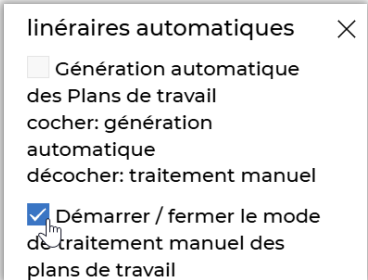
Si l'intervention dans la génération automatique ne suffit pas, le plan de travail doit être modifié manuellement.



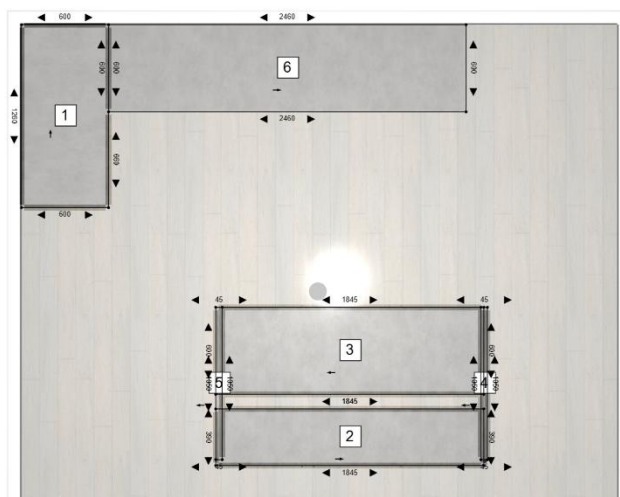
Pour ce faire, sélectionnez le plan de travail et décochez la case pour la génération automatique.



A Cochez ensuite la case « Mode édition » et lancez celui-ci.



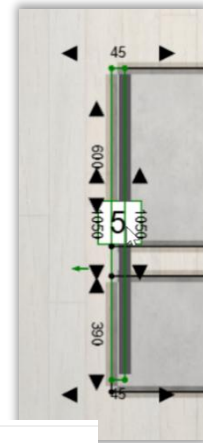
Voici un aperçu de tous les plans de travail modifiables.



a) Supprimer les plans de travail superflus

Pour supprimer les disques superflus, sélectionnez-les en cliquant sur leur numéro. Celui-ci devient alors vert.

Supprimez ensuite ce disque à l'aide de l'option située en haut à droite, représentée par une poubelle.



Supprimer la sélection s opti

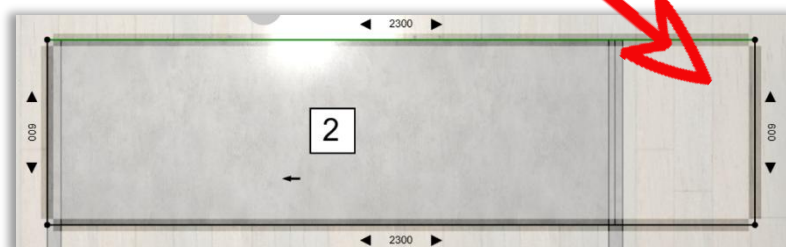
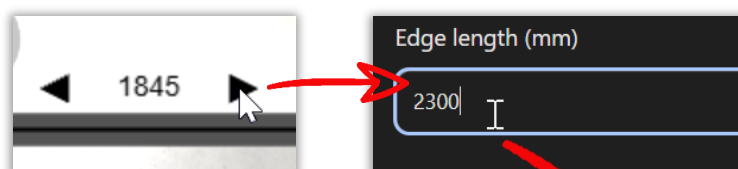
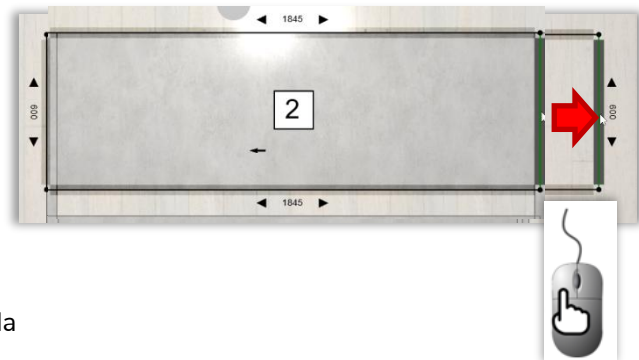


b) Modifier les longueurs

Les dimensions du plan de travail peuvent être modifiées de deux manières.

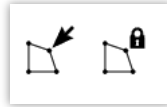
D'une part, vous pouvez saisir la ligne du plan de travail avec la souris et la faire glisser en maintenant le bouton gauche enfoncé, ou bien vous pouvez la régler avec précision à l'aide des deux flèches directionnelles situées à côté des dimensions.

Pour cela, sélectionnez la flèche correspondant à la direction de modification souhaitée et entrez la dimension exacte.



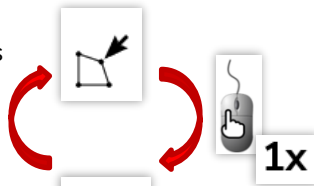
c) Modifier la forme

Il est possible d'ajuster la forme du plan de travail.
Pour cela, utilisez les deux symboles situés en haut à droite:



Ceux-ci peuvent être modifiés d'un simple clic de souris:

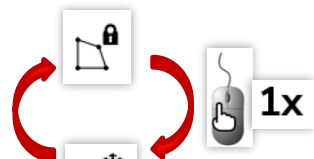
Déplacer les points d'angle



Créer des repères



Coins bloqués

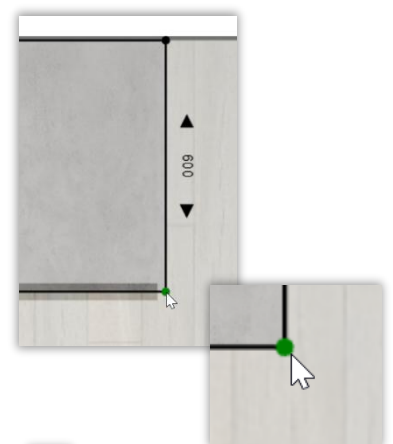
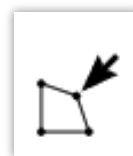


Coins mobiles

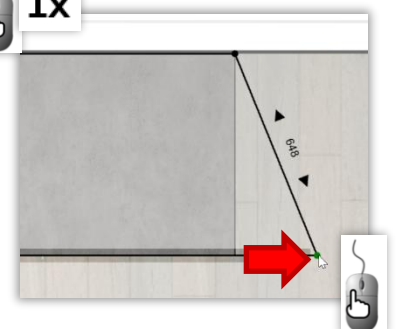


Lorsque le symbole avec la flèche et les lignes continues est actif, les sommets peuvent être déplacés.

Pour ce faire, sélectionnez le sommet jusqu'à ce qu'il devienne vert.

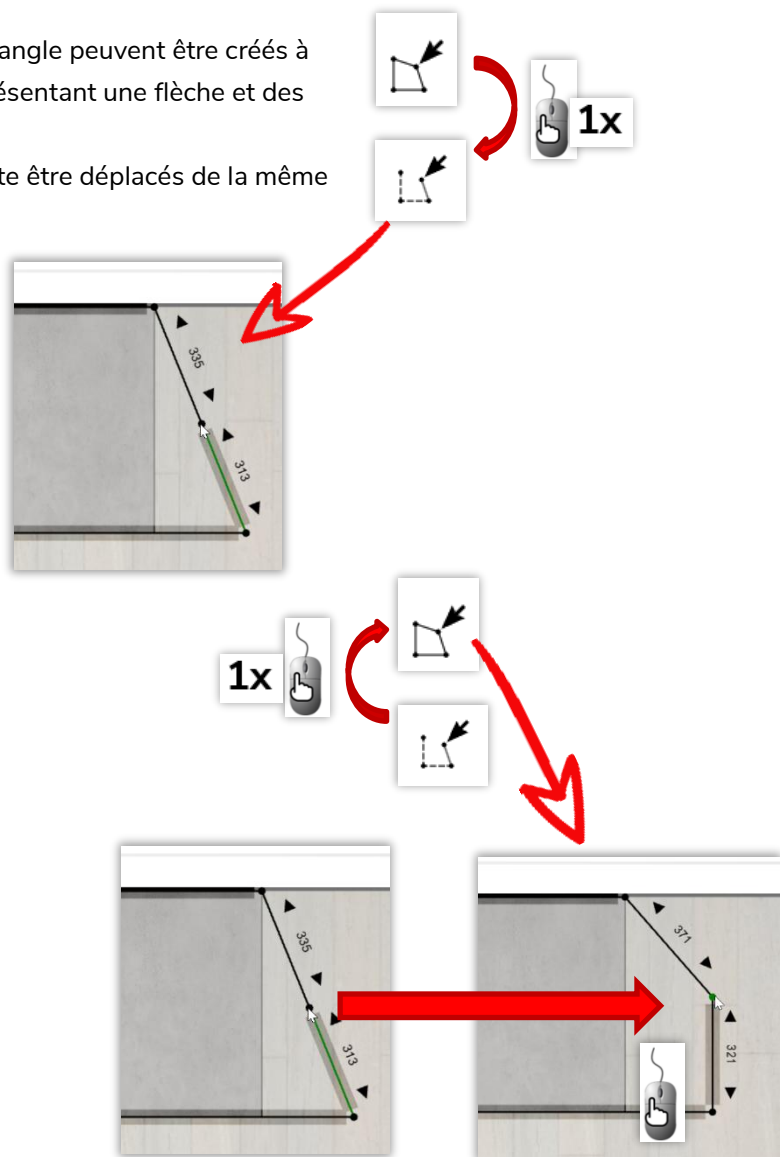


Déverrouillez ensuite le point d'angle en cliquant sur le symbole de cadenas jusqu'à ce qu'il se transforme en flèche, puis déplacez le point d'angle en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.

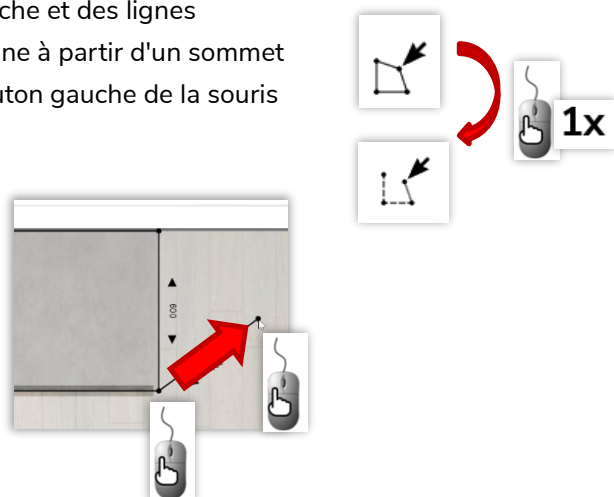


De nouveaux points d'angle peuvent être créés à l'aide du symbole représentant une flèche et des lignes pointillées.

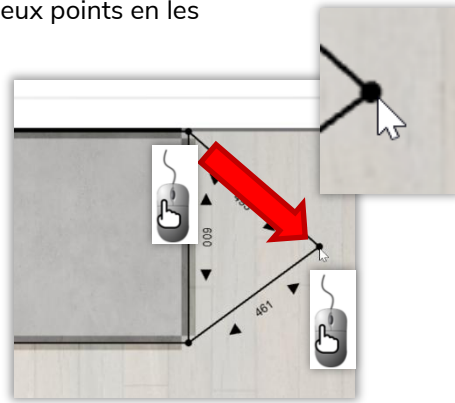
Ceux-ci peuvent ensuite être déplacés de la même manière.



Pour créer une nouvelle ligne, placez le curseur sur le symbole représentant une flèche et des lignes pointillées, puis tracez une ligne à partir d'un sommet existant en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.



Il est également possible de relier deux points en les faisant glisser l'un vers l'autre.



La ligne précédente, désormais superflue, peut être supprimée en cliquant simplement sur la flèche avec les lignes continues après être revenu à la ligne précédente, puis en la faisant glisser vers la corbeille.



d) Traiter les angles

Lorsqu'un coin est sélectionné et qu'il est vert, d'autres symboles apparaissent pour le traitement des coins:

Options for operations



Encoches



Biseaux



Biseaux arrondis



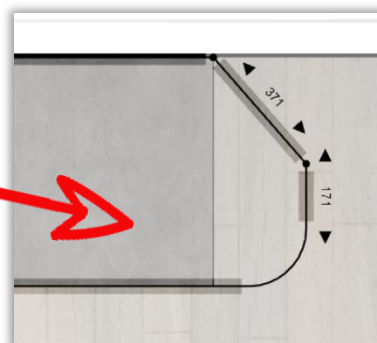
Rayon



Sélectionnez l'usinage correspondant et entrez la cote. Celle-ci est reprise de manière identique pour les deux côtés.

Radius for worktop corner

150

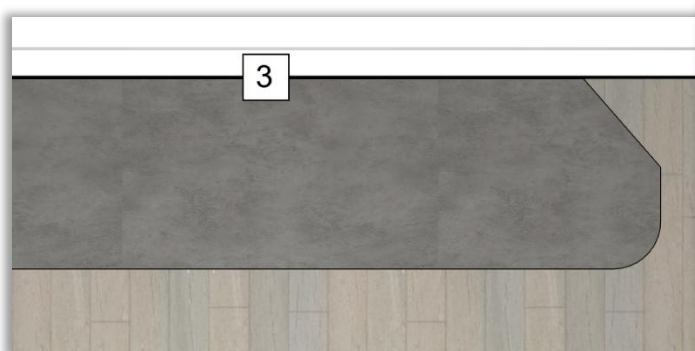


Une fois toutes les modifications apportées à la commande terminées, décochez à nouveau la case correspondant au mode d'édition et les modifications seront reprises dans la planification!

linéaires automatiques X

☐ Génération automatique des Plans de travail
cocher: génération automatique
décocher: traitement manuel

☐ Démarrer / fermer le mode de traitement manuel des plans de travail



Une réinitialisation est possible à tout moment en cochant la case pour la génération automatique ! Tout sera alors réinitialisé à son état d'origine.

linéaires automatiques X

☒ Génération automatique des Plans de travail
cocher: génération automatique
décocher: traitement manuel