

Procesamiento manual de encimeras

02/2026

Las piezas generadas, como encimeras y zócalos, se generan automáticamente en HKS|web.

La creación de las piezas generadas está sujeta a diversos factores y, en situaciones de planificación especiales, es posible que la generación automática no funcione a la perfección.

En estos casos, es necesario editar manualmente las piezas generadas.

Tomando como ejemplo las encimeras, vamos a mostrar las posibilidades que existen:

1.) Intervención en la generación automática

- a) Cambiar conexiones
- b) Desactivar las encimeras innecesarias
- c) Ajustar los salientes

2.) Procesamiento completamente manual

- a) Eliminar las encimeras innecesarias
- b) Cambiar longitudes
- c) Cambiar la forma
- d) Editar esquinas

1.) Intervención en la generación automática

Es posible forzar la generación automática para que las encimeras se generen de forma diferente a como lo establece la programación.

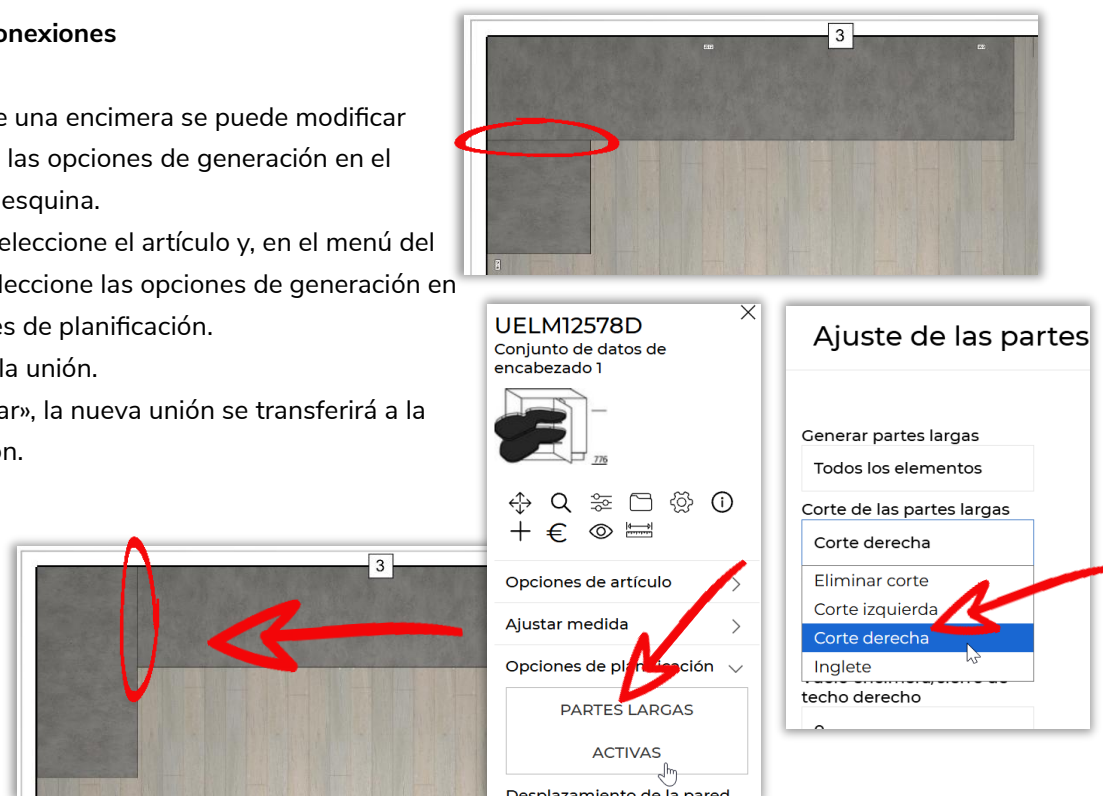
a) Cambiar conexiones

La unión de una encimera se puede modificar cambiando las opciones de generación en el artículo de esquina.

Para ello, seleccione el artículo y, en el menú del artículo, seleccione las opciones de generación en las opciones de planificación.

Allí, ajuste la unión.

Con «Aplicar», la nueva unión se transferirá a la planificación.



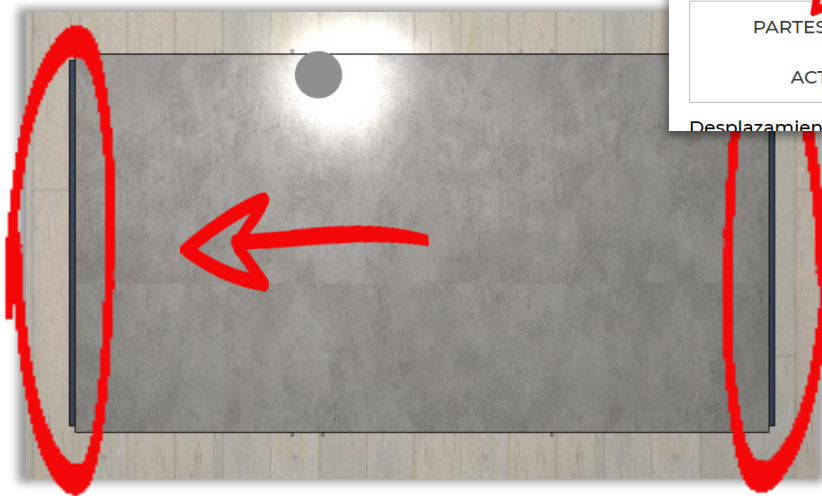
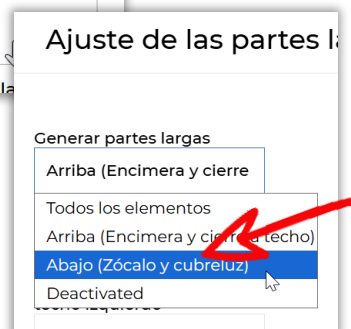
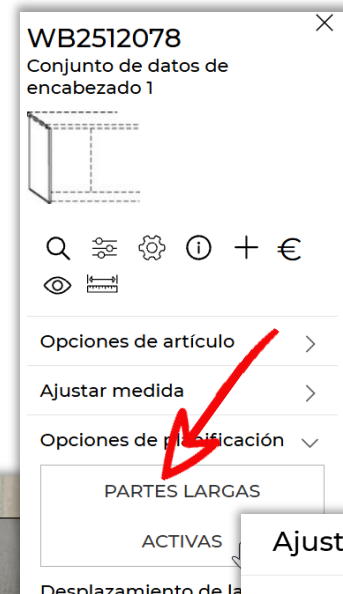
b) Desactivar placas innecesarias

A veces puede ser necesario eliminar una encimera de la generación si no se necesita.

Tomando como ejemplo una isla con laterales, mostramos cómo se puede forzar la generación para que se represente correctamente:

Por defecto, un lateral tiene una programación frontal del grosor del frente. Sin embargo, en la isla, la programación a veces no sabe que también es necesario un saliente frontal en la parte trasera. Esto hace que, en ocasiones, se cree una encimera separada en ese lugar.

Para eliminarla, seleccione el lateral y, en las opciones de generación, desactive la encimera para este artículo mostrando solo el zócalo o, en el caso de laterales a ras del suelo, desactive completamente la generación para este artículo.



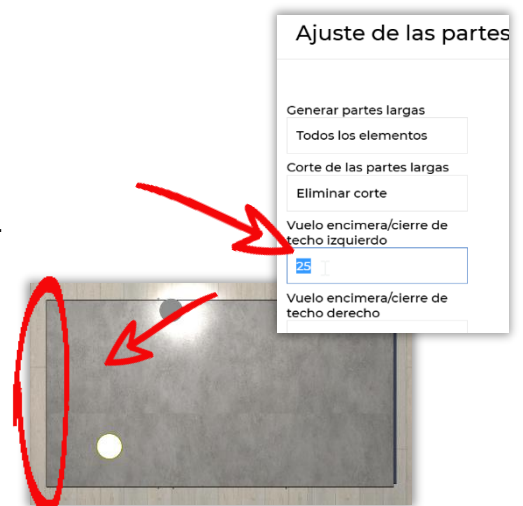
c) Ajustar los salientes

Al eliminar las encimeras sobrantes, la encimera correcta ahora es demasiado corta.

Esto también se puede ajustar en las opciones de generación de todos los artículos correspondientes.

Para ello, modifique los salientes laterales según el grosor de la encimera del lateral.

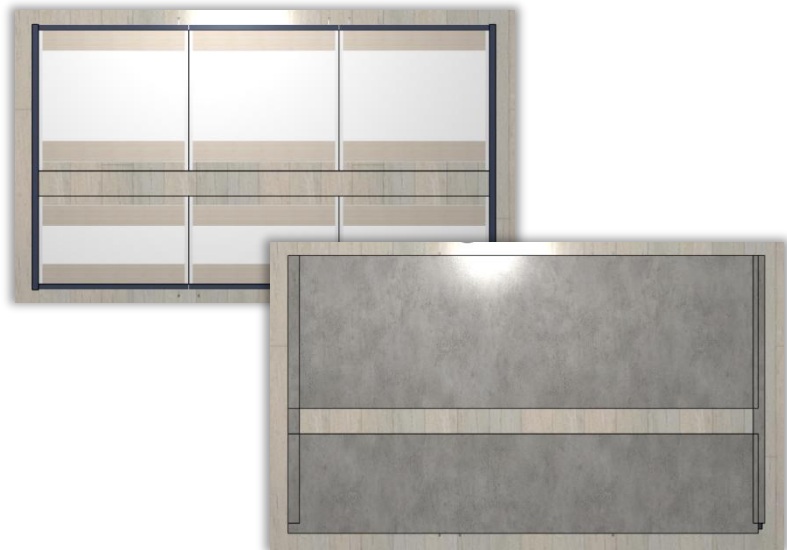
¡Atención! Este cambio se mantendrá incluso al mover el artículo.



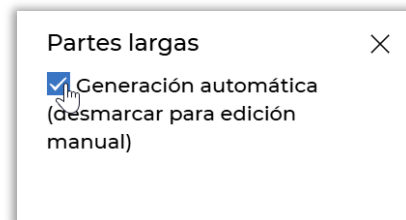
2.) Procesamiento totalmente manual

(¡ATENCIÓN! Al realizar el procesamiento manual, todas las piezas generadas se bloquean y los artículos permanecen fijos en sus posiciones. Se recomienda realizar esta operación al final de la planificación).

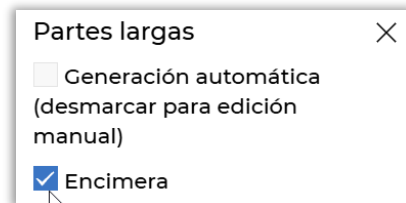
Si no basta con intervenir en la generación automática, habrá que editar manualmente la encimera.



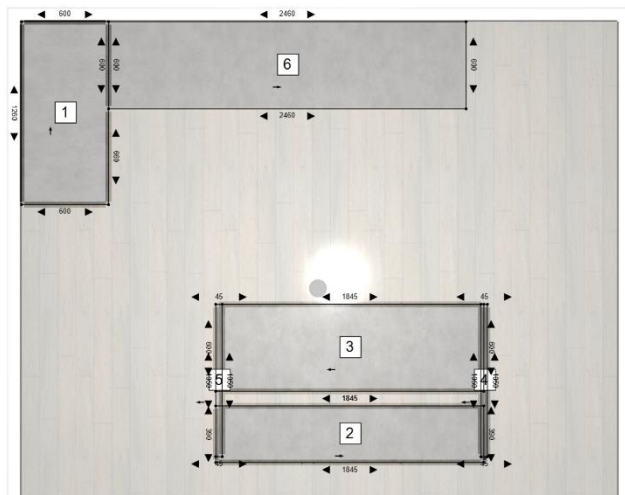
Para ello, seleccione la encimera y desmarque la casilla para la generación automática.



A continuación, active la casilla del modo de edición y ejecútelo.



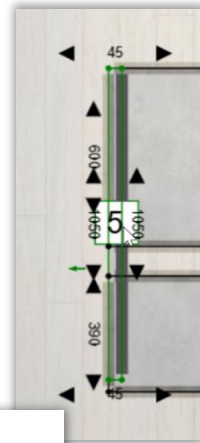
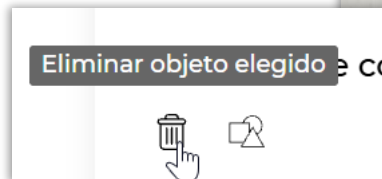
Aquí tienes un resumen de todas las encimeras que se pueden editar.



a) Eliminar las encimeras innecesarias

Para eliminar los discos innecesarios, selecciónelos haciendo clic con el ratón sobre el número del disco. Este se volverá verde.

A continuación, elimine este disco mediante la opción de la papelera situada en la parte superior derecha.

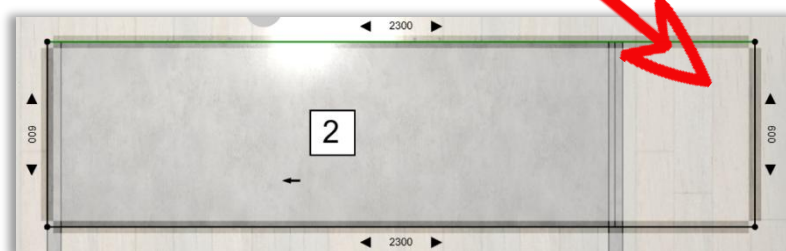
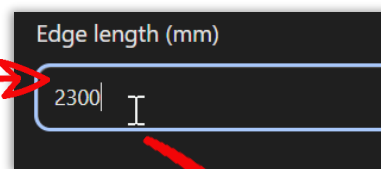
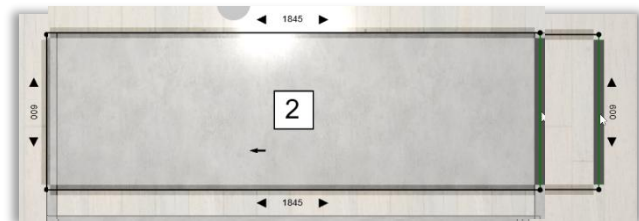


b) Cambiar longitudes

Las dimensiones de la encimera se pueden modificar de dos maneras.

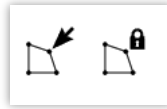
Por un lado, se puede seleccionar la línea de la encimera con el ratón y arrastrarla manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón, o bien se puede ajustar con precisión mediante las dos flechas de dirección situadas junto a las dimensiones.

Para ello, seleccione la flecha correspondiente a la dirección de cambio y introduzca la medida exacta.

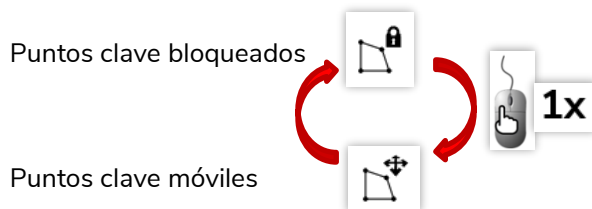
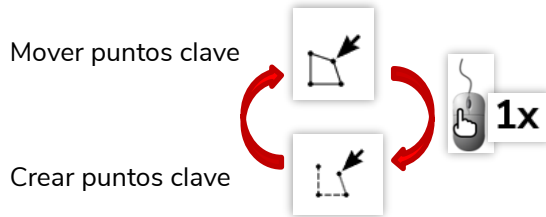


c) Cambiar la forma

Es posible ajustar la forma de la encimera. Para ello, se necesitan los dos símbolos situados en la parte superior derecha:

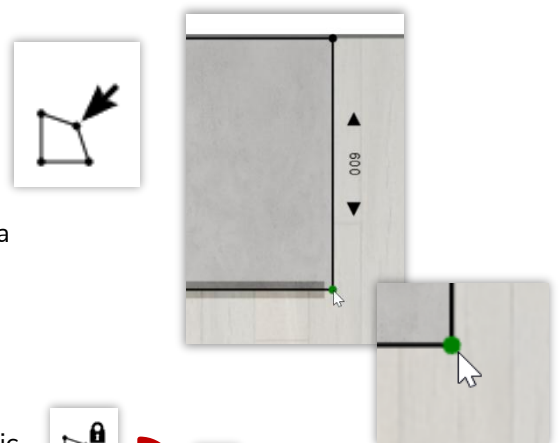


Estos se pueden cambiar con un clic del ratón:

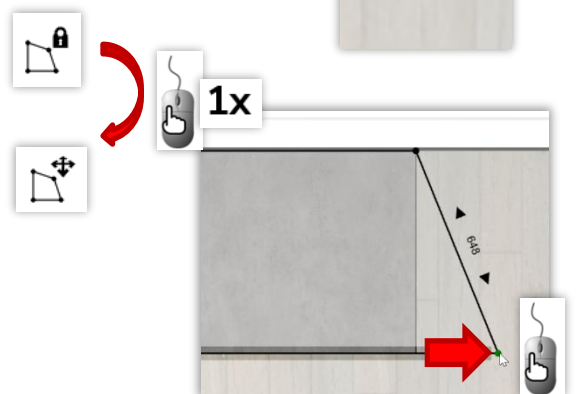


Cuando el símbolo con la flecha y las líneas continuas está activo, se pueden mover los vértices.

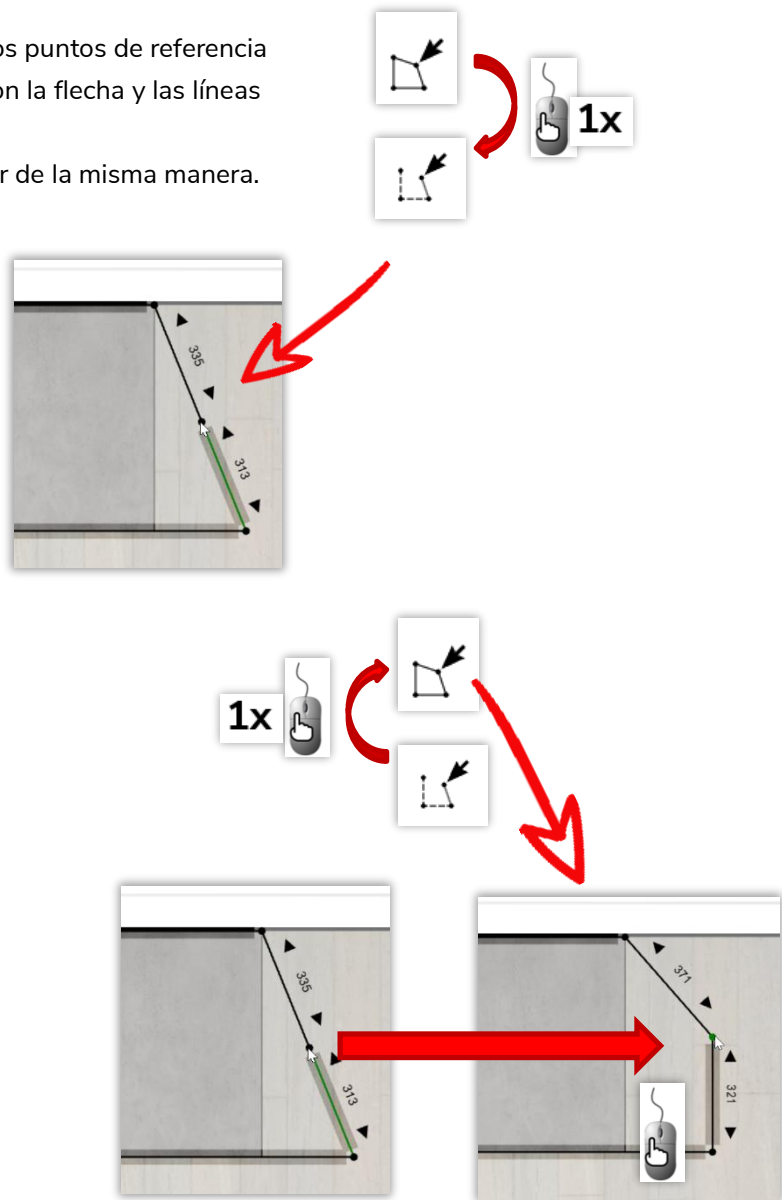
Para ello, seleccione el vértice hasta que se vuelva verde.



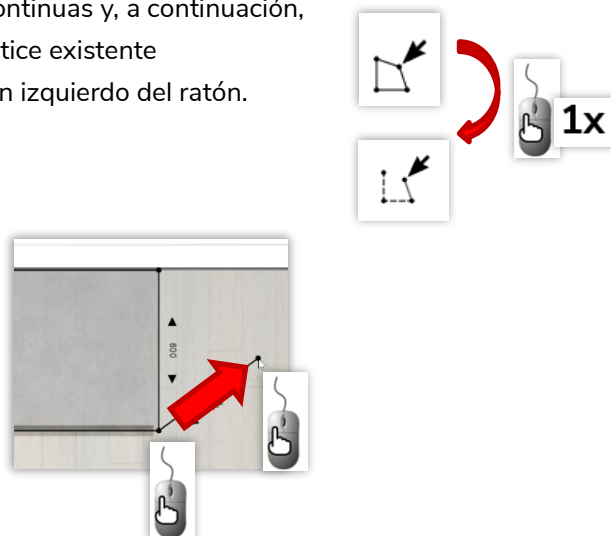
A continuación, desbloquee el vértice haciendo clic en el símbolo del candado hasta que se convierta en una flecha y, a continuación, mueva el vértice manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón.



Se pueden crear nuevos puntos de referencia mediante el símbolo con la flecha y las líneas discontinuas.
Estos se pueden mover de la misma manera.



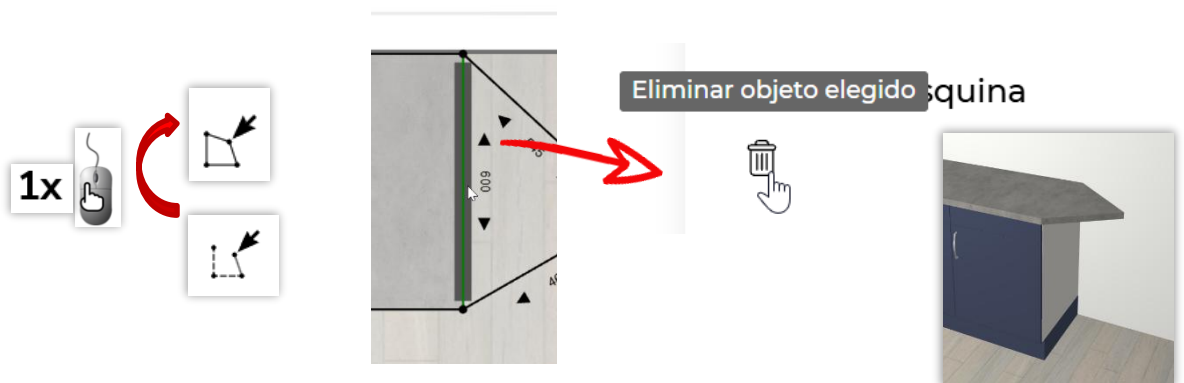
Para crear una nueva línea, colóquese sobre el símbolo con la flecha y las líneas discontinuas y, a continuación, dibuje una línea desde un vértice existente manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón.



También se pueden unir dos puntos arrastrándolos uno sobre otro.



La línea anterior, que ahora es innecesaria, se puede eliminar fácilmente haciendo clic en la flecha con líneas continuas después de volver a la línea anterior y arrastrándola a la papelera.



d) Editar esquinas

Si se ha seleccionado un vértice y este es de color verde, aparecerán más símbolos para el procesamiento de vértices:

Options for operations



Muecas



Biseles



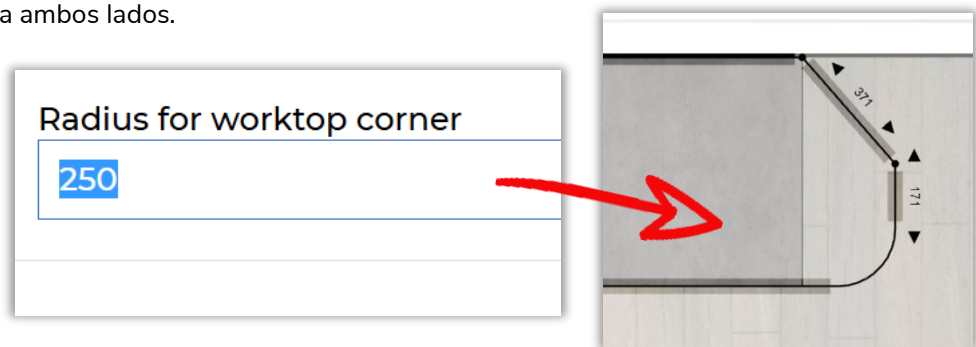
Biselado redondeado



Radio



Seleccione el mecanizado correspondiente e introduzca la medida. Esta se aplicará de forma idéntica a ambos lados.



Una vez finalizados todos los cambios en el pedido, desmarque la casilla del modo de edición y los cambios se aplicarán a la planificación!



¡Se puede restablecer en cualquier momento marcando la casilla para la generación automática! Entonces, todo volverá a su estado original.

