

Manuelle Arbeitsplattenbearbeitung

02/2026

Generierteile wie Arbeitsplatten und Sockel werden im HKS|web automatisch generiert. Die Erstellung der Generierteile unterliegt verschiedenen Faktoren und in speziellen Planungssituationen kann es sein, dass die automatische Generierung nicht perfekt funktioniert. In diesen Fällen ist eine manuelle Bearbeitung der Generierteile nötig. Am Beispiel von Arbeitsplatten wollen wir einmal zeigen welche Möglichkeiten es gibt:

- 1.) Eingreifen in die automatische Generierung
 - a) Verbindungen ändern
 - b) Überflüssige Arbeitsplatten ausschalten
 - c) Überstände anpassen
- 2.) Komplette manuelle Bearbeitung
 - a) Überflüssige Arbeitsplatten entfernen
 - b) Längen verändern
 - c) Form verändern
 - d) Ecken bearbeiten

1.) Eingreifen in die automatische Generierung

Es ist möglich die automatische Generierung dazu zu zwingen Arbeitsplatten anders zu generieren als es die Programmierung vorgibt.

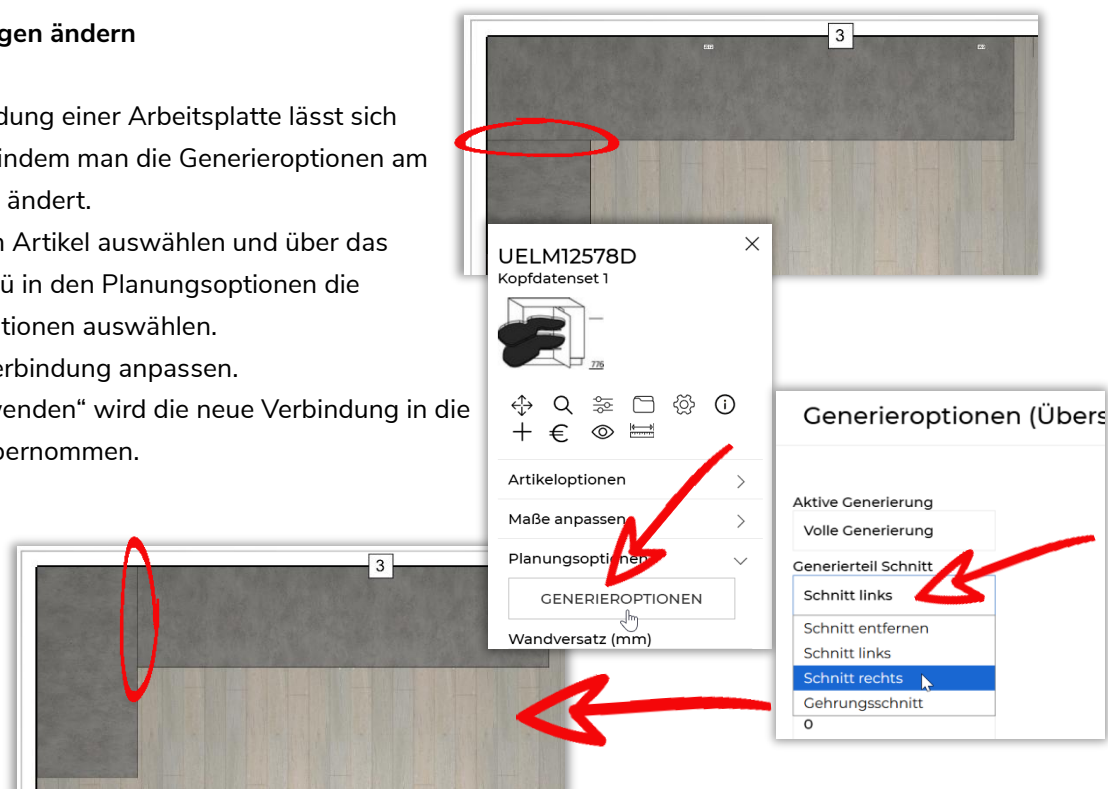
a) Verbindungen ändern

Die Verbindung einer Arbeitsplatte lässt sich verändern indem man die Generieroptionen am Eck-Artikel ändert.

Hierfür den Artikel auswählen und über das Artikelmenü in den Planungsoptionen die Generieroptionen auswählen.

Dort die Verbindung anpassen.

Über „Anwenden“ wird die neue Verbindung in die Planung übernommen.



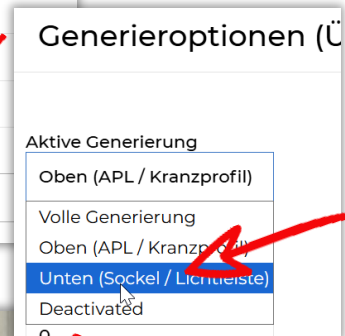
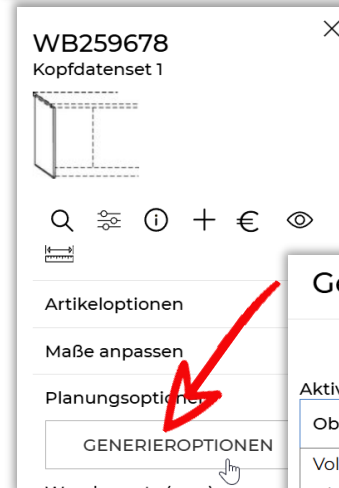
b) überflüssige Platten ausschalten

Manchmal kann es nötig werden eine Arbeitsplatte aus der Generierung zu nehmen wenn diese nicht benötigt wird.

Am Beispiel einer Insel mit Wangen zeigen wir wie die Generierung gezwungen werden kann diese richtig darzustellen:

Eine Wange hat standardmäßig eine vordere Programmierung der Frontstärke. An der Insel jedoch weiß die Programmierung manchmal nicht dass auch hinten ein Frontüberstand nötig ist. Dadurch wird gelegentlich dort eine separate Arbeitsplatte erstellt.

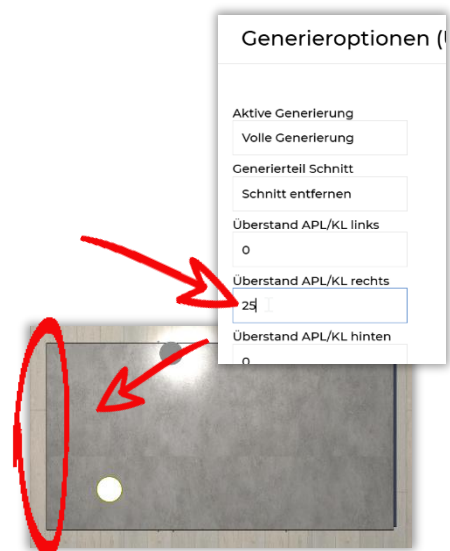
Um diese zu entfernen die Wange auswählen und in den Generieroptionen die Arbeitsplatte für diesen Artikel ausschalten indem man nur den Sockel einblendet oder bei bodenhohen Wangen die Generierung für diesen Artikel ganz deaktiviert.



c) Überstände anpassen

Durch das entfernen der überflüssigen Arbeitsplatten ist die richtige Arbeitsplatte nun zu kurz.

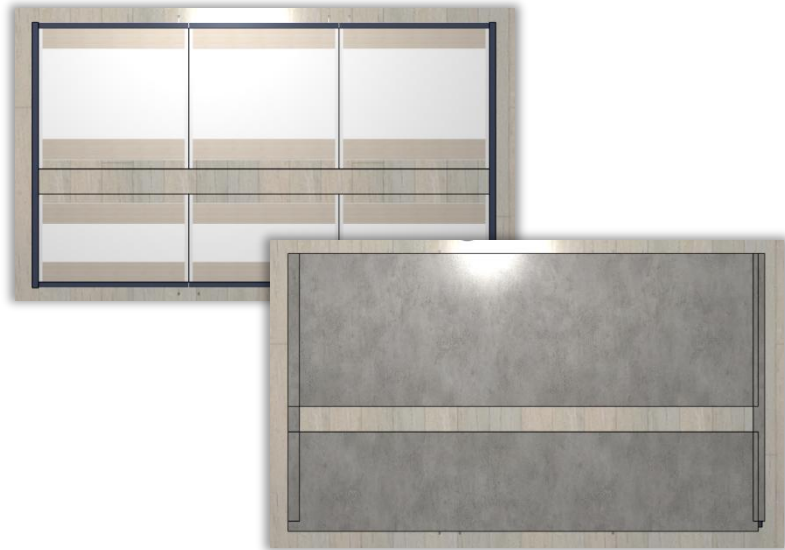
Dieses kann auch in den Generieroptionen an allen entsprechenden Artikeln daneben eingestellt werden. Hierfür die Seitenüberstände um die Arbeitsplattenstärke der Wange verändern. Achtung! Diese Änderung bleibt auch beim bewegen des Artikels bestehen!



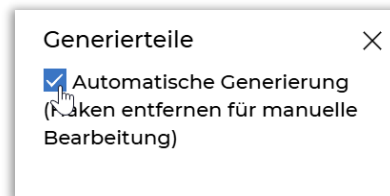
2.) Komplett manuelle Bearbeitung

(ACHTUNG! Bei manueller Bearbeitung werden alle Generierteile anschließend gesperrt und die Artikel bleiben fest an Ihren Positionen verankert! Es empfiehlt sich dieses erst am Ende der Planung durchzuführen.)

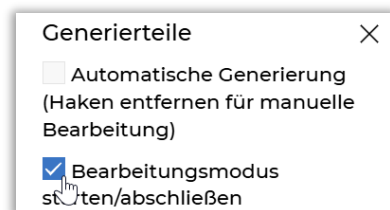
Wenn ein Eingreifen in die automatische Generierung nicht ausreicht, muss die Arbeitsplatte manuell bearbeitet werden.



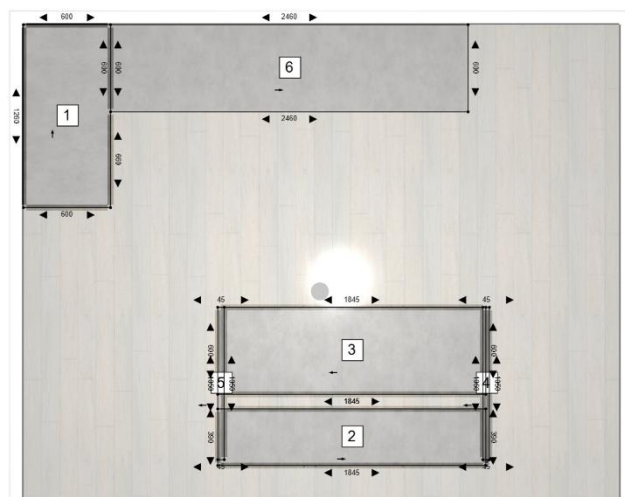
Hierfür die Arbeitsplatte auswählen und den Haken für die automatische Generierung entfernen.



Anschließend den Haken beim Bearbeitungsmodus setzen und diesen starten.

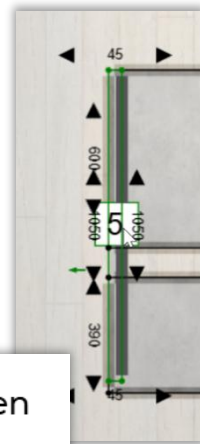
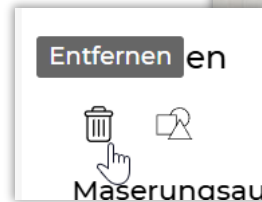


Hier ist nun eine Übersicht über alle bearbeitbaren Arbeitsplatten.



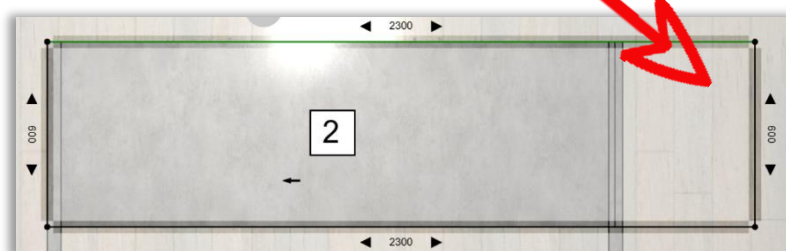
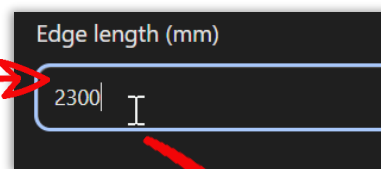
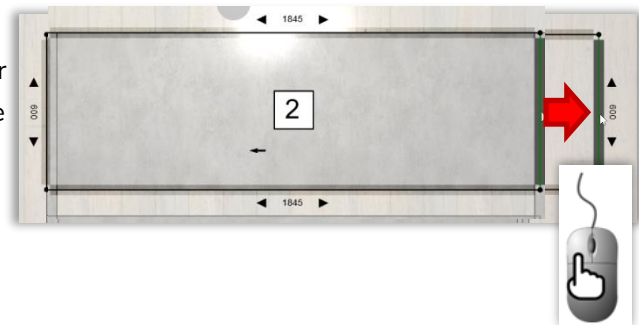
a) Überflüssige Arbeitsplatten entfernen

Um überflüssige Platten zu entfernen diese mit einem Mausklick auf die Plattennummer auswählen. Diese wird dann grün.
Anschließend diese Platte über die Optionen oben rechts mit dem Mülleimer entfernen.



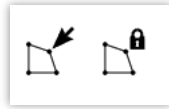
b) Längen verändern

Arbeitsplattenmaße lassen sich über 2 Möglichkeiten verändern.
Zum einen kann die Linie der Arbeitsplatte mit der Maus gefasst und mit gedrückter linker Maustaste gezogen werden oder aber über die beiden Richtungspfeile neben den Maßen genau eingestellt werden.
Hierfür den Pfeil für die entsprechende Änderungsrichtung auswählen und das genaue Maß eingeben.

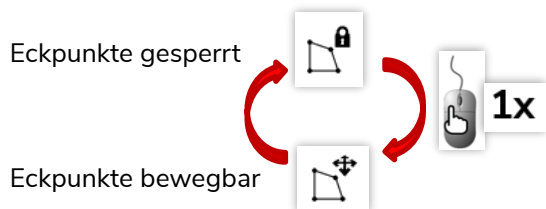
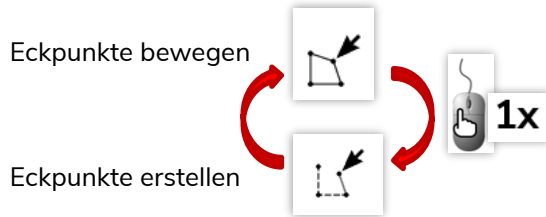


c) Form verändern

Es ist möglich die Form der Arbeitsplatte anzupassen. Hierfür werden die beiden Symbole oben rechts benötigt:

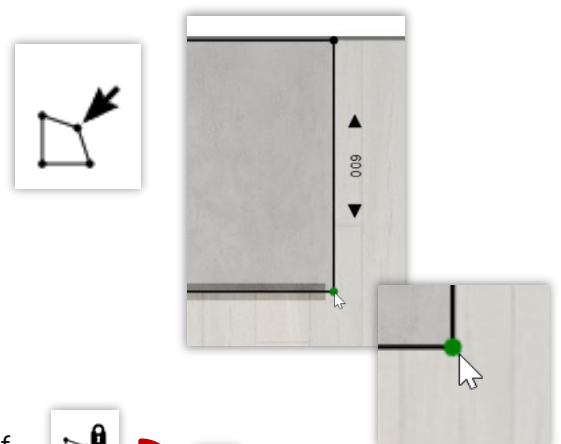


Diese lassen sich mit einem Mausklick umschalten:

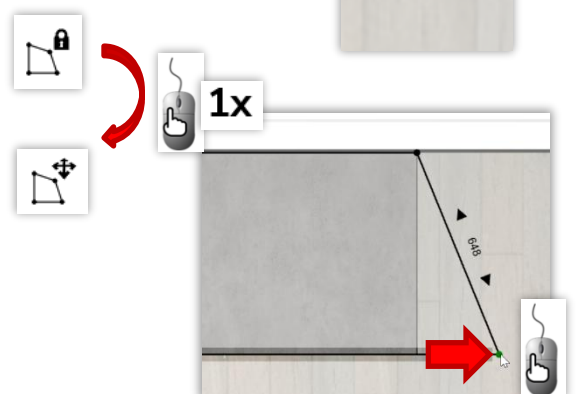


Wenn das Symbol mit dem Pfeil und den durchgezogenen Linien aktiv ist können die Eckpunkte bewegt werden.

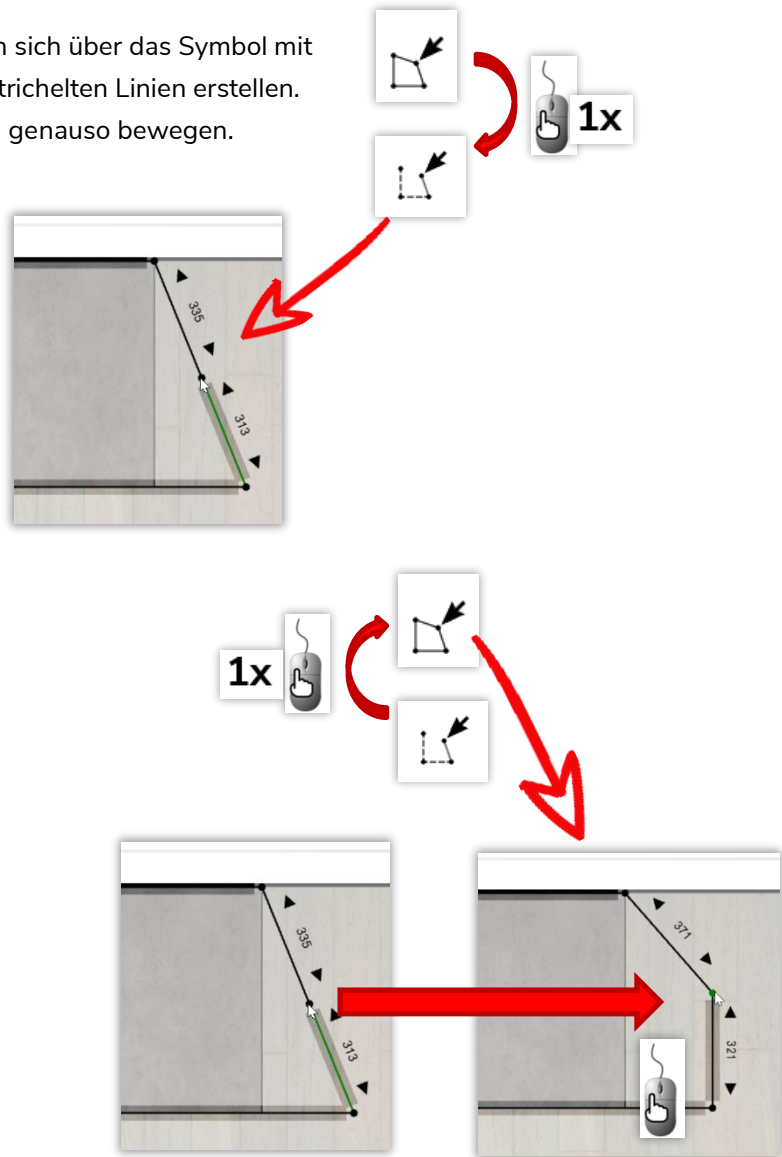
Hierfür den Eckpunkt auswählen bis dieser grün wird.



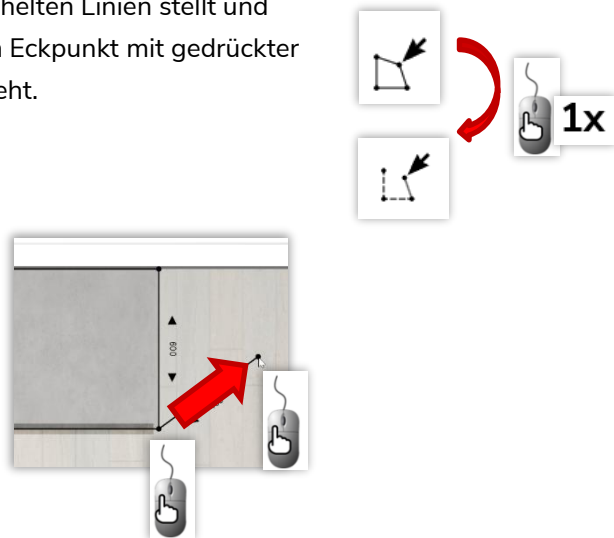
Anschließend den Eckpunkt entsperren indem auf das Schloss-Symbol geklickt wird bis dieses zu einem Pfeil wird und dann den Eckpunkt mit gedrückter linker Maustaste bewegen.



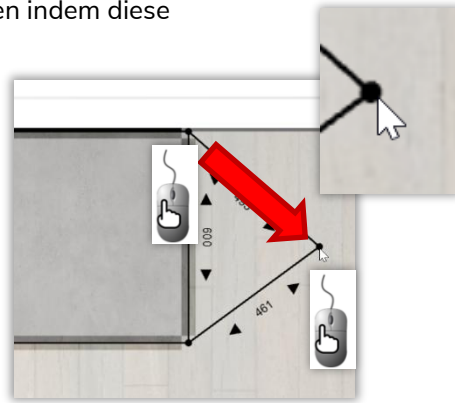
Neue Eckpunkte lassen sich über das Symbol mit dem Pfeil und den gestrichelten Linien erstellen.
Diese lassen sich dann genauso bewegen.



Eine neue Linie erstellt man indem man auf das Symbol mit dem Pfeil und den gestrichelten Linien stellt und dann aus einem bestehenden Eckpunkt mit gedrückter linker Maustaste eine Linie zieht.



Auch lassen sich 2 Punkte verbinden indem diese aufeinander gezogen werden.



Die dann überflüssige vorherige Linie kann einfach nach dem vorherigen zurückschalten auf den Pfeil mit durchgezogenen Linien angeklickt und über den Mülleimer entfernt werden.



d) Ecken bearbeiten

Wenn ein Eckpunkt ausgewählt wurde und dieser grün ist, erscheinen noch weitere Symbole für die Eckenbearbeitung:



Ausklinkungen



Abschrägungen



Abgerundete Abschrägungen



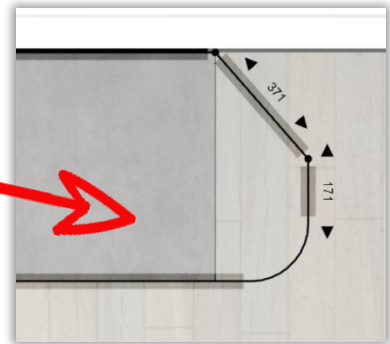
Radius



Die entsprechende Bearbeitung auswählen und das Maß eintragen. Dieses wird für beide Schenkel gleich übernommen.

Radius der Abrundung

150

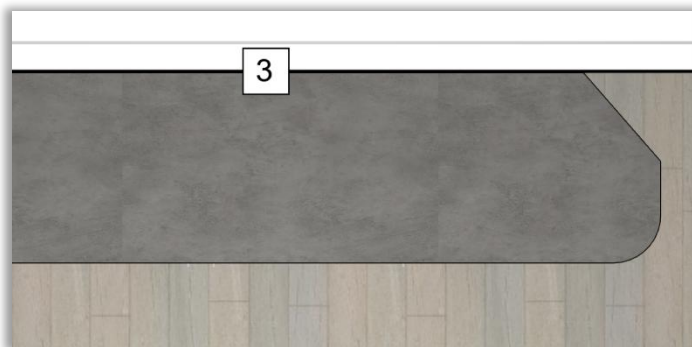


Nach Beendigung aller Änderungen des Auftrages den Haken für den Bearbeitungsmodus wieder entfernen und die Änderungen werden in die Planung übernommen!

Generierteile

☐ Automatische Generierung
(Haken entfernen für manuelle Bearbeitung)

☒ Bearbeitungsmodus
sortieren/abschließen



Ein Reset ist jederzeit über das setzen des Hakens für die automatische Generierung möglich! Dann wird alles wieder in den Ursprungszustand zurückgesetzt.

Generierteile

☒ Automatische Generierung
(Haken entfernen für manuelle Bearbeitung)